

Versão em português

Adendo de setembro de 2024 ao Catálogo de Estudantes Universitários 2024-2025

O Adendo do Catálogo da Jala University para 2024 - 2025 é um resumo das mudanças nas políticas e no programa acadêmico. Para o ano letivo de 2024-2025, as alterações refletidas neste adendo entram em vigor imediatamente. Use as informações contidas aqui como as informações de catálogo mais precisas e atualizadas sobre cursos e programas.

Mudança no total de horas de crédito para Bacharel em Engenharia de Software Comercial com Concentração em Design e Arquitetura

Horas de crédito do programa atual: 130

Carga horária de educação geral: 37

Horas de Disciplinas Básicas/Obrigatórias do Curso: 93

Horas de crédito do novo programa: 140

Carga horária de educação geral: 32

Horas de Disciplinas Básicas/Obrigatórias do Curso: 108

Revisão dos créditos de Disciplinas Obrigatórias do Curso (10 créditos modificados)

Pg. 17-18

Código do curso	Nome do curso	Créditos Atuais	Novos Créditos	Categoria
ICA-216	Engenharia de Qualidade de Software 1	3	2	Principal
APR-221	Programação 4	2	3	Laboratório Básico
ISO-223	Desenvolvimento de Software 4	2	2	Laboratório Básico
ISO-313	Desenvolvimento de Software 5	3	2	Laboratório Principal
ISO-322	Desenvolvimento de Software 6	4	2	Laboratório Principal
ASO-414	Desenvolvimento de Aplicações Mobile	3	2	Principal
TDG-412	Projeto de Pesquisa em Desenvolvimento de Software 1	2	4	Núcleo Int
TDG-413	Projeto de Pesquisa em Desenvolvimento de Software 2	2	4	Núcleo Int
TDG-423	Projeto de Pesquisa em Desenvolvimento de Software 3	2	4	Núcleo Int

TDG-424	Projeto de Pesquisa em Desenvolvimento de Software 4	2	4	Núcleo Int
---------	------------------------------------------------------	---	---	------------

Educação Geral e Remoção de Curso de Graduação (16 cursos removidos)

Pág. 17-19

Remoções de Curso

Código do curso	Nome do curso	Créditos	Categoria
IRE-314	Programação de Sistemas	3	Principal
IRE-315	Administração Unix	1	Laboratório Básico
ASO-316	Desenvolvimento de Software Unix 1	1	Laboratório Principal
ISO-323	Gestão de Desenvolvimento de Software 1	1	Principal
ASO-326	Design de Interação Humano-Computador	3	Principal
FHC-324	Questões Sociais e Prática Profissional	2	Formação Geral
ASO-327	Programação Assíncrona	1	Laboratório Principal
APR-421	Machine Learning	2	Laboratório Principal
COM-422	Documentação Técnica	1	Laboratório Principal
FHC-425	Gestão e Liderança	3	Formação Geral
ASO-426	Interação de Dispositivos Tecnológicos	2	Laboratório Principal
ASO-427	Desenvolvimento Cloud	1	Laboratório Principal
ICA-226	Engenharia de Qualidade de Software 4	2	Laboratório Principal
ISO-411	Gerenciamento de Desenvolvimento de Software 2	1	Principal
ASO-415	Integração de Sistemas	1	Laboratório Principal
ASO-416	Escalabilidade do Sistema	1	Laboratório Principal

Remoção de cursos de Educação Geral e Graduação

Pág. 49-65 remoção da descrição do curso

Remoções de descrições de cursos

Código do curso	Nome do curso	Descrição	Créditos
IRE-314	Programação de Sistemas	Este curso apresenta aos alunos os elementos operativos envolvidos na execução de um programa ou serviço.	3
IRE-315	Administração Unix	O processo de desenvolvimento hoje requer algumas ferramentas para coordenar e monitorar o progresso do trabalho em equipe. Essas ferramentas geralmente são executadas em dispositivos que estão disponíveis e acessíveis a todos os membros da equipe. Cada equipe tem suas próprias características, e cada grupo pode exigir essa infraestrutura básica. Este curso ajuda os alunos a desenvolver as habilidades necessárias para instalar e configurar um serviço exigido pela equipe.	1
ASO-316	Desenvolvimento de Software Unix 1	Os sistemas operacionais atuais oferecem uma ampla gama de serviços para engenheiros de software. Aplicativos como bancos de dados e navegadores usam esses serviços. Para a maioria dos engenheiros de software, esses serviços geralmente estão ocultos. No entanto, para melhorar o desempenho de um aplicativo, é necessário olhar para o sistema operacional e entender como ele funciona para detectar possíveis obstáculos. Este curso apresenta aos alunos esse nível do sistema operacional.	1
ISO-323	Gerenciamento de Desenvolvimento de Software 1	Este curso conduz os alunos por todo o processo de desenvolvimento de software. Até agora, os alunos já aprenderam sobre as diferentes funções envolvidas e estão prontos para abordar o processo de uma perspectiva global.	1
ASO-326	Design de Interação Centrada no Ser Humano	O objetivo final de um sistema de computação é ser usado no contexto para o qual foi criado. Os usuários devem se sentir confortáveis ao interagir com o sistema e devem aumentar seu desempenho. Este curso apresenta aos alunos os conceitos e	3

		técnicas para melhorar a qualidade da Interação Humano-Computador.	
FHC-324	Questões Sociais e Prática Profissional	À medida que a tecnologia evolui e invade nossas vidas diárias, é evidente que nos acostumamos com ela. Descobrimos a tecnologia e queremos mais ajuda dela para nos ajudar a ser mais eficientes nas tarefas que enfrentamos todos os dias. Essa evolução pode fazer muito. Pode envolver a divulgação ou o uso de informações pessoais não autorizadas. Torna-se importante que a formação do engenheiro de software envolva práticas profissionais.	2
ASO-327	Programação Assíncrona	A programação síncrona tem limitações quando se trata do uso efetivo de processadores modernos contendo muitas unidades de processamento. A programação assíncrona, por outro lado, oferece uma alternativa para implantar os recursos de processamento. Este curso trata do modelo assíncrono e sua implementação para ajudar os alunos a entender as diferenças entre os dois modelos.	1
APR-421	Aprendizado de Máquina	Embora o software consista em um conjunto de programas que executam a lógica exata definida por um desenvolvedor, alguns aplicativos hoje não seguem um comportamento predefinido, mas respondem de acordo com seu próprio aprendizado.	2
COM-422	Documentação Técnica	Este curso apresenta aos alunos os elementos básicos da comunicação técnica escrita de produtos de software. Destina-se a ajudar os alunos a entender o público de um documento, sua forma e estilo de acordo com sua finalidade.	1
FHC-425	Gestão e Liderança	Há gerenciamento técnico da organização do ciclo de vida de desenvolvimento de software. Mas há também a gestão dos recursos associados ao crescimento da equipa/grupo/empresa. Especialmente se alguém estiver interessado em expandir sua própria empresa. Este curso é pensado em uma série de palestras de pessoas da indústria que expõem como suas diferentes	3

		experiências evoluíram de ideias para empresas de software.	
ASO-426	Interação de Dispositivos Tecnológicos	O aplicativo de processamento de dados é executado não apenas em computadores clássicos operados por usuários finais (consistindo em tela, teclado e mouse), mas também em uma série de novos dispositivos que vão desde smartphones a relógios, controles remotos, carros inteligentes, etc. Essa interação deve ser levada em consideração antes de codificar software ou construir hardware.	2
ASO-427	Desenvolvimento Cloud	Este curso apresenta aos alunos a computação em nuvem.	1
ICA-226	Engenharia de Qualidade de Software 4	As iterações de teste de equipe devem ser documentadas de acordo com os padrões e políticas do setor. Com os projetos de software comercial geralmente internacionais, os documentos devem ser precisos e persuasivos. Neste curso, os alunos trabalham em relatórios avançados de defeitos.	2
ISO-411	Gerenciamento de Desenvolvimento de Software 2	Este curso apresenta aos alunos métodos, técnicas e ferramentas para monitorar o processo de desenvolvimento de software.	1
ASO-415	Integração de Sistemas	Este curso apresenta aos alunos os fundamentos da integração de software.	1
ASO-416	Escalabilidade do sistema	Este curso apresenta aos alunos os fundamentos da escalabilidade do sistema.	1

**Adição de novos cursos para Engenharia de Software Comercial, Concentração, Design e Arquitetura
(cursos de nível 300-400)**

Novos códigos e descrições de cursos

Nome do curso	Programação 7
Código do curso	CSPR-471
Créditos	3
Descrição	<p>Este curso fornece uma exploração aprofundada da programação assíncrona, simultaneidade e paralelismo, todos essenciais para o desenvolvimento de software moderno. Os alunos aprenderão os princípios e práticas de escrita de código eficiente, simultâneo e paralelo usando linguagens de programação e estruturas específicas. O curso equipará os alunos com conhecimentos e habilidades abrangentes em padrões de programação assíncrona, particularmente em JavaScript, TypeScript e C#. Os principais assuntos incluem Threading e Multi-threading, Mecanismos de Sincronização, Fundamentos de Programação Assíncrona, Async/Await, Sistemas Multi-Core e Multi-Processor e Programação Paralela. Ao longo do curso, os alunos se envolverão com cenários do mundo real e concluirão um projeto individual de conclusão de curso, permitindo que apliquem seus conhecimentos e habilidades em ambientes práticos. Este curso faz parte de uma série de 7 partes sobre Programação, fornecendo uma base robusta e compreensão avançada do campo.</p>

Nome do curso	Projetos de Software e Startups
Código do curso	CSP-486
Créditos	3
Descrição	<p>Este curso oferece uma exploração aprofundada do gerenciamento de projetos de software e desenvolvimento de startups, essencial para uma carreira de sucesso no desenvolvimento de software. Os alunos aprenderão princípios e melhores práticas para gerenciar projetos de software e construir startups, abrangendo assuntos-chave como Design e Arquitetura de Soluções, Gerenciamento de Projetos, Planejamento, Programação, Orçamento, Metodologias Ágeis, Princípios Lean, Prototipagem Rápida, Gerenciamento de Riscos, Garantia de Qualidade, Financiamento de Startups, Tomada de Decisão Técnica, Melhoria Contínua e Estratégias de Dimensionamento.</p> <p>Envolvendo-se com cenários do mundo real, os alunos obterão insights práticos e experiência prática. O curso equipa os alunos com as habilidades necessárias para navegar no gerenciamento de projetos de software e no ambiente de inicialização, enfatizando</p>

	cronogramas eficazes, orçamento e garantia de qualidade. Um projeto individual permite que os alunos apliquem seus conhecimentos em ambientes práticos.
--	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Nome do curso	Arquitetura de Software 1
Código do curso	CSAR-351
Créditos	3
Descrição	Este curso apresenta os fundamentos da arquitetura de software e o papel de um arquiteto de software. Ele enfatiza a importância da arquitetura de software e abrange vários estilos de arquitetura. Os alunos explorarão padrões de arquitetura de software, princípios de arquitetura limpa e propriedades-chave do sistema. O curso examina a relação entre a arquitetura e o ciclo de vida de desenvolvimento de software (SDLC), o projeto e o pensamento arquitetônico e como representar e documentar a arquitetura de software, incluindo o uso de registros de decisão de arquitetura. Além disso, os alunos concluirão um projeto individual para aplicar seus conhecimentos. Este curso faz parte de uma série de 4 partes sobre Arquitetura de Software, fornecendo uma base robusta e compreensão avançada do campo.

Nome do curso	Arquitetura de Software 2
Novo código do curso	CSAR-364
Créditos	3
Descrição	Este curso aborda as melhores práticas e o processo de design abrangente para arquitetura de software. Os principais tópicos incluem acoplamento, modularidade, decomposição e princípios essenciais de design. O curso também aborda aspectos críticos do desempenho do sistema, como escalabilidade vertical e horizontal, resiliência e tolerância a falhas. Além disso, os alunos explorarão introduções à análise de negócios e design orientado a domínio (DDD). Ao longo do curso, os alunos se envolverão com cenários do mundo real e concluirão um projeto individual para aplicar seus conhecimentos e habilidades. Este curso faz parte de uma série de 4 partes sobre Arquitetura de Software, fornecendo uma base robusta e compreensão avançada do campo.

Nome do curso	Arquitetura de Software 3
Novo código do curso	CSAR-484
Créditos	3
Descrição	Este curso se aprofunda na integração de sistemas e na arquitetura corporativa, com foco em tópicos essenciais, como microsserviços,

	<p>contrapressão e uso de APIs (GRPC, REST, GraphQL) para integração de sistemas. Os alunos também aprenderão sobre o uso de filas para integração de sistemas, garantindo a interoperabilidade e integrando sistemas legados. Além disso, o curso abrange estratégias de migração de sistemas, equipando os alunos para lidar com desafios complexos de arquitetura e integração em vários ambientes de TI. Ao longo do curso, os alunos se envolverão com cenários do mundo real e concluirão um projeto individual para aplicar seus conhecimentos e habilidades. Este curso faz parte de uma série de 4 partes sobre Arquitetura de Software, fornecendo uma base robusta e compreensão avançada do campo.</p>
--	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Nome do curso	Arquitetura de Software 4
Novo código do curso	CSAR-486
Créditos	3
Descrição	<p>Este curso oferece uma introdução abrangente à computação em nuvem e seu papel fundamental na arquitetura de software moderna. Os alunos aprenderão o design e o desenvolvimento de aplicativos nativos da nuvem e obterão uma compreensão dos princípios de sistemas distribuídos. Os principais tópicos incluem a metodologia de aplicativos de 12 fatores, que descreve as práticas recomendadas para a criação de aplicativos escalonáveis e sustentáveis. O curso oferece uma exploração aprofundada de vários modelos de serviço, incluindo SaaS, IaaS, PaaS e BaaS. Além disso, os alunos se aprofundarão nas tendências emergentes em arquitetura de software, como arquiteturas orientadas a eventos, bancos de dados de séries temporais (TSDBs) e computação de borda e névoa. Ao longo do curso, os alunos se envolverão com cenários do mundo real e concluirão um projeto individual para aplicar seus conhecimentos e habilidades. Este curso faz parte de uma série de 4 partes sobre Arquitetura de Software, oferecendo uma base robusta e compreensão avançada do campo.</p>

Nome do curso	Internet das Coisas
Código do curso	CSIO-353
Créditos	2
Descrição	Este curso fornece uma introdução prática à Internet das Coisas (IoT) no contexto do desenvolvimento de software. Os alunos aprenderão o que é IoT, seus usos, como ela é implementada e os principais componentes dos sistemas IoT. O curso também aborda como gerenciar e analisar dados de IoT, destacando a importância da segurança e da privacidade. Os alunos trabalharão com diferentes ferramentas, protocolos e estruturas de software padrão do setor para desenvolver projetos de IoT, com aplicativos do mundo real, como automação residencial e monitoramento de dados. Além disso, os alunos concluirão um projeto individual sobre tópicos de IoT.

Nome do curso	Design de Interface do Usuário e Experiência do Usuário
Código do curso	CSUX-364
Créditos	3
Descrição	Este curso oferece uma introdução prática ao design da interface do usuário (UI) e da experiência do usuário (UX). Os alunos explorarão a relação e as diferenças entre UI e UX, sua importância no desenvolvimento de software e todo o processo de design, desde a pesquisa até a implementação. Os principais tópicos incluem pesquisa de usuários, wireframes, prototipagem e testes. Os alunos também aprenderão sobre design responsivo para vários dispositivos e plataformas e colaboração eficaz com desenvolvedores usando ferramentas padrão do setor. Além disso, os alunos concluirão um projeto individual para aplicar seus conhecimentos de UiUx.

Nome do curso	DevOps
Código do curso	CSDV-246
Créditos	2
Descrição	Este curso fornece uma compreensão profunda dos princípios, práticas e ferramentas essenciais para o desenvolvimento e operações de software moderno e se concentra em um projeto prático herdado do SD4. Começando com conceitos básicos de DevOps e enfatizando uma cultura colaborativa e metodologias ágeis. Além disso, este curso abrange tecnologias para provisionamento, containerização e fluxos de trabalho de CI/CD. Ao final deste curso, os alunos serão proficientes em processos de DevOps, aprimorando a qualidade do software, acelerando os ciclos de entrega e melhorando a eficiência operacional.

Nome do curso	Ciência de Dados
Código do curso	CSDS-352
Créditos	2
Descrição	Neste curso, você explorará os fundamentos da ciência de dados e do aprendizado de máquina, desenvolvendo habilidades essenciais para analisar e interpretar conjuntos de dados complexos. Você aprenderá a usar Python para manipulação de dados, visualização e implementação de algoritmos de aprendizado de máquina. O curso abrange técnicas de aprendizado supervisionado e não supervisionado, incluindo regressão, classificação e agrupamento. Você também ganhará experiência prática com avaliação e validação de modelos. Por meio de sessões práticas e projetos fundamentais, você aplicará esses conceitos a problemas do mundo real, aprimorando suas habilidades de resolução de problemas e preparando-o para a tomada de decisões baseada em dados em vários setores.

Nome do curso	Aprendizado profundo
Código do curso	CSAI-353
Créditos	2
Descrição	Este curso se baseia nos fundamentos do aprendizado de máquina para mergulhar em tópicos avançados em aprendizado profundo e IA generativa. Você estudará várias arquiteturas de redes neurais, incluindo CNNs, RNNs e transformadores, e suas aplicações no processamento de dados de imagem, texto e sequência. O curso também abrange técnicas de IA generativa de ponta, como GANs, VAEs e modelos de difusão, usados na criação de dados e conteúdo sintéticos. Por meio de projetos práticos, você ganhará experiência prática em transferência de aprendizado, ajuste fino de modelos pré-treinados e trabalho com grandes modelos de linguagem. Este curso irá equipá-lo com as habilidades para enfrentar desafios complexos de IA e manter-se atualizado com as tecnologias de IA em rápida evolução.

Nome do curso	Administração de Sistemas
Código do curso	CSSA-266
Créditos	3
Descrição	<p>Este curso fornece uma introdução detalhada à administração de sistemas para sistemas Unix e Windows, com base em uma compreensão básica de sistemas operacionais e redes. Os alunos desenvolverão as habilidades necessárias para gerenciar e manter esses sistemas com eficácia, incluindo atualização, instalação e configuração de software e hardware de aplicativos. Os principais tópicos abordados no curso incluem: Gerenciamento de Sistemas, Suporte Técnico e Solução de Problemas, Gerenciamento de Segurança, Monitoramento e Ajuste de Desempenho, Administração de Rede e Infraestrutura, ITIL e princípios de gerenciamento de serviços, Automação e Scripts O curso coloca uma forte ênfase em habilidades práticas, incluindo integração de sistemas, ajuste de desempenho e garantia de resiliência do sistema. Os alunos se envolverão em cenários do mundo real e concluirão um projeto individual de conclusão de curso, permitindo que apliquem seus conhecimentos em um ambiente prático.</p>

A partir de janeiro de 2025, o Programa de Design e Arquitetura de Concentração em Engenharia de Software Comercial passará para a versão 2 do programa com novos cursos, bem como uma nova alocação de código de curso. Novos cursos de graduação estão listados em vermelho.

Código do curso atual	Novo código do curso	Nome do curso	Prazo
Educação Geral			
FMA-111	MATH-111	Lógica	T1
FMA-112	MATH-112	Matemática discreta	T1
FMA-113	MATH-113	Cálculo 1	T1
FMA-121	MATH-124	Álgebra linear	T2
FMA-212	MATH-126	Cálculo 2	T2
FMA-213	MATH-233	Estatística	T2
FHC-129	HIST-111	História da Engenharia de Software	T1
COM-118	COMM-118	Comunicação I	T2
COM-127	COMM-127	Comunicação 2	T3
COM-219	WRIT-219	Escrita e Composição 1	T3
COM-229	WRIT-229	Escrita e Composição 2	T4
Programação e Algoritmos			
APR-114	CSPR-111	Programação 1	T1
APR-123	CSPR-124	Programação 2	T2
APR-211	CSPR-231	Programação 3	T3
APR-221	CSPR-244	Programação 4	T4
APR-311	CSPR-351	Programação 5	T5
APR-321	CSPR-364	Programação 6	T6
-	CSPR-471	Programação 7	T7
APR-312	CSPR-366	Linguagens de programação	T6
APR-222	CSAL-244	Algorítmicos 1	T4
APR-314	CSAL-351	Algoritmos 2	T5
Desenvolvimento de Software			
ISO-115	CSSD-113	Desenvolvimento de Software 1	T1
ISO-124	CSSD-125	Desenvolvimento de Software 2	T2
ISO-214	CSSD-232	Desenvolvimento de Software 3	T3
ISO-223	CSSD-245	Desenvolvimento de Software 4	T4
ISO-313	CSSD-352	Desenvolvimento de Software 5	T5
ISO-322	CSSD-365	Desenvolvimento de Software 6	T6
Sistemas operacionais			
IRE-116	CSOS-112	Sistemas operacionais 1	T1
IRE-125	CSOS-124	Sistemas operacionais 2	T2
Redes de Computadores			
IRE-215	CSNT-232	Redes de Computadores 1	T3
IRE-224	CSNT-245	Redes de Computadores 2	T4
Base de dados			
BDA-117	CSDB-112	Base de dados 1	T1
BDA-126	CSDB-125	Base de dados 2	T2
Engenharia de Qualidade de Software			
ICA-216	CSSQ-231	Engenharia de Qualidade de Software 1	T3
ICA-217	CSSQ-233	Engenharia de Qualidade de Software 2	T3
ICA-225	CSSQ-246	Engenharia de Qualidade de Software 3	T4

Dev Ops e Administração de Sistemas			
-	CSDV-246	DevOps	T4
-	CSSA-366	Administração de Sistemas	T6
Inteligência Artificial			
-	CSDS-352	Ciência de Dados	T5
-	CSAI-353	Aprendizado profundo	T5
Arquitetura de software			
-	CSAR-351	Arquitetura de Software 1	T5
-	CSAR-364	Arquitetura de Software 2	T6
-	CSAR-484	Arquitetura de Software 3	T8
-	CSAR-486	Arquitetura de Software 4	T8
Web e Dispositivos Móveis			
ASO-325	CSWB-366	Desenvolvimento web	T6
ASO-414	CSWB-473	Desenvolvimento de aplicativos móveis	T7
Interface de usuário UIX e experiência do usuário			
-	CSUX-364	Interface do usuário e design de experiência do usuário	T6
Internet das Coisas			
-	CSIO-353	Internet das Coisas	T5
Projeto de Pesquisa em Desenvolvimento de Software e Projetos de Software & Startups			
TDG-412	CSRP-471	Projeto de Pesquisa 1	T7
TDG-413	CSRP-472	Projeto de Pesquisa 2	T7
TDG-423	CSRP-484	Projeto de Pesquisa 3	T8
TDG-424	CSRP-485	Projeto de Pesquisa 4	T8
-	CSRP-486	Projetos e Startups de Software	T8

Política de Frequência Revisada e Critérios de Ausência Justificada

Pág. 31-32

Procedimento: Monitoramento de Presença

Os alunos devem participar da masterclass síncrona do Teams e da parte de laboratório de todos os cursos para ganhar pontos de participação total.

- Participação em 100% de todas as sessões = sem penalidade de dedução de pontos
- Ausências cumulativas de curso singular (combinação da mesma masterclass e laboratório) de 25% a 39% do número total de sessões = dedução de 5% da nota final do curso.
 - Os cursos de 8 semanas têm em média 23 sessões (masterclass 1x por semana; laboratórios 2x por semana)
 - Os cursos de 10 semanas têm em média 30 sessões (masterclass 1x por semana; laboratórios 2x por semana)
 - Os cursos de Comunicação, Redação e História da Educação Geral têm apenas 8 sessões (masterclass 1x por semana sem curso de laboratório associado)
- Ausências de mais de 40% do total da sessão do curso = Nota de reprovação de retirada (WF)

Ausências justificadas

* Se um aluno perdeu 3 ou mais sessões cumulativas do curso singular (a mesma masterclass e laboratório) e tem uma circunstância atenuante documentada que contribuiu para as ausências, o aluno pode solicitar a consideração de uma ausência justificada para esse curso. As ausências justificadas aprovadas não são contadas nos requisitos de frequência obrigatória. Ao mesmo tempo, a ausência justificada não isenta o aluno de sua responsabilidade de concluir qualquer trabalho do curso atribuído durante sua ausência. O corpo docente pode tomar as medidas apropriadas se o aluno não concluir satisfatoriamente qualquer tarefa ou exame alternativo.

Os alunos devem enviar o formulário de Solicitação de Ausência Justificada dentro de 5 dias após as ausências da universidade.

As circunstâncias atenuantes para consideração de uma ausência justificada incluem:

- Doença grave do aluno, lesão, hospitalização, gravidez
- Morte de um membro da família imediata (pai, cônjuge, irmão)
- Dever de júri ou outra obrigação governamental
- Citação legal/comparecimento ao tribunal
- Interrupção da conectividade com a Internet
- Emergência extrema da vida pessoal (alteração da vida/risco de vida)
- Força maior
- *Observância religiosa (esta é uma exceção ao mínimo de 3 dias)

- *Atividades universitárias autorizadas (esta é uma exceção ao mínimo de 3 dias)

Nota: doença de curta duração (menos de 3 dias), consultas médicas, consultas pessoais ou conflitos de trabalho não são elegíveis para ausências justificadas.

Conflito de Interesses na Política de Pesquisa

A Jala University apóia a participação de professores, funcionários e alunos em pesquisas acadêmicas, bem como parcerias profissionais da indústria para atividades de pesquisa. Essas parcerias são estabelecidas por razões mutuamente benéficas e podem produzir conhecimento, pesquisa e tecnologia que ajudarão a atender às necessidades da sociedade. Em certas circunstâncias, os relacionamentos com entidades externas podem criar ou parecer criar conflitos de interesse. Um Conflito de Interesses depende da situação e de como ela pode ser percebida, não necessariamente do caráter das ações de um indivíduo. Embora ter um Conflito de Interesses não implique irregularidades ou atividades inadequadas, os conflitos exigem revisão para garantir que não influenciem indevidamente, ou pareçam influenciar indevidamente, como a pesquisa da Jala University é proposta, conduzida e/ou relatada. A pesquisa deve ser conduzida de forma a evitar ou minimizar conflitos de interesse e, se surgirem conflitos de interesse aparentes, o indivíduo deve divulgar e responder adequadamente.

Diretrizes de política

Os investigadores e o pessoal de pesquisa são responsáveis por identificar e divulgar Conflitos de Interesse. Os investigadores e/ou pessoal de pesquisa devem avaliar potenciais conflitos de interesse de forma contínua e divulgar prontamente e com antecedência os interesses financeiros e atividades externas que possam levar a um potencial conflito de interesses. Essa responsabilidade surge quando uma nova proposta é apresentada; um novo relacionamento é estabelecido com uma entidade externa; ou quando um relacionamento anterior com uma entidade externa muda.

Se um conflito de interesses for considerado viável, a Jala University exigirá a implementação de um plano de gerenciamento projetado para mitigar ou eliminar o conflito. Se a universidade determinar que o conflito não pode ser efetivamente mitigado ou eliminado por meio da implementação de um plano de manejo, a pesquisa não poderá prosseguir até que o conflito possa ser resolvido.

O pessoal de pesquisa não tem permissão para iniciar qualquer atividade de pesquisa quando existe um conflito de interesses, até que relate o conflito e receba uma determinação por escrito do Diretor Acadêmico, ou de seu designado, sobre como gerenciá-lo. O pessoal de pesquisa também não tem permissão para iniciar uma atividade externa que criaria um conflito de interesses até que relate o conflito e receba uma aprovação por escrito para prosseguir com a atividade de pesquisa.

Interesses financeiros e atividades externas que devem ser divulgadas incluem participações acionárias, pagamento por serviços de um patrocinador de pesquisa ou entidade que pode se

beneficiar economicamente do resultado da pesquisa que totaliza \$ 3000 ou mais dólares americanos quando agregados ao longo de um período de 12 meses; ou recebimento pessoal de direitos de propriedade intelectual diretamente de um parceiro de pesquisa que possa se beneficiar economicamente da pesquisa externa.

Depois que um interesse financeiro ou atividade externa relacionada à pesquisa é divulgado, a Jala University analisa a divulgação caso a caso para determinar se a divulgação constitui um Conflito de Interesses e, em caso afirmativo, como mitigar adequadamente o Conflito de Interesses de uma forma que preserve a integridade e objetividade da pesquisa. *O corpo docente deve ter em mente que certos interesses financeiros e atividades externas podem criar um conflito de interesses que não pode ser efetivamente mitigado ou gerenciado.*

Os planos de gestão implementados para mitigar um Conflito de Interesses podem conter medidas adicionais, incluindo, mas não se limitando a:

- Divulgação pública de interesses financeiros relevantes significativos
- Recusa do indivíduo em conflito da coleta de dados e/ou análise de dados para o projeto de pesquisa relevante
- Redução do envolvimento ou papel do indivíduo em conflito para o projeto de pesquisa relevante
- Remoção do indivíduo em conflito do projeto de pesquisa.
- Rescisão do envolvimento do aluno, se aplicável, no projeto de pesquisa ou nomeação de um monitor independente
- Modificação do plano de pesquisa
- Alienação de interesses financeiros significativos
- Rompimento do relacionamento que cria conflitos reais ou potenciais

O pesquisador deve aceitar o plano de manejo por escrito antes de iniciar o trabalho no projeto.

Data de Vigência

As informações contidas neste adendo complementam ou substituem as informações encontradas no Catálogo de Estudantes Universitários 2024-2025. As alterações a seguir refletem as informações atuais sobre a Universidade de Jala e entram em vigor em 1º de setembro de 2024, salvo indicação em contrário.