

*Versión en español*

## Septiembre 2024 Adenda al Catálogo de Estudiantes Universitarios 2024-2025

El Apéndice del Catálogo de Jala University para 2024 - 2025 es un resumen de los cambios en la política y el programa académico. Para el curso 2024-2025, los cambios reflejados en esta adenda entran en vigor inmediatamente. Utilice la información contenida aquí como la información de catálogo más precisa y actualizada con respecto a los cursos y programas.

### **Cambio en el total de horas de crédito para la Licenciatura en Ingeniería de Software Comercial con Concentración en Diseño en Arquitectura**

Horas de crédito del programa actual: 130

Horas de Educación General: 37

Horas de Asignaturas Troncales / de Especialización: 93

### **Horas de crédito del nuevo programa: 140**

Horas de Educación General: 32

Horas de Asignaturas Troncales / de Especialización: 108

### **Revisión de los créditos de curso (10 créditos modificados)**

Pg. 20-21

<b>Código de Curso</b>	<b>Nombre de Curso</b>	<b>Créditos Actuales</b>	<b>Créditos Nuevos</b>	<b>Categoría</b>
ICA-216	Ingeniería de Calidad de Software 1	3	2	Troncal
APR-221	Programming 4	2	3	Laboratorio Troncal
ISO-223	Desarrollo de Software 4	2	2	Laboratorio Troncal
ISO-313	Desarrollo de Software 5	3	2	Laboratorio Mayor
ISO-322	Desarrollo de Software 6	4	2	Laboratorio Mayor
ASO-414	Desarrollo de Aplicaciones Móviles	3	2	Mayor
TDG-412	Proyecto de Investigación en Desarrollo de Software 1	2	4	Troncal Int
TDG-413	Proyecto de Investigación en Desarrollo de Software 2	2	4	Troncal Int
TDG-423	Proyecto de Investigación en Desarrollo de Software 3	2	4	Troncal Int
TDG-424	Proyecto de Investigación en Desarrollo de Software 4	2	4	Troncal Int

**Eliminación de cursos de educación general, asignaturas troncales y de especialización (16 cursos eliminados)**

Págs. 19-21

**Eliminaciones de cursos**

<b>Código del curso</b>	<b>Nombre del curso</b>	<b>Créditos</b>	<b>Categoría</b>
IRE-314	Programación de Sistemas	3	Mayor
IRE-315	Administración Unix	1	Laboratorio Troncal
ASO-316	Desarrollo de Software Unix 1	1	Laboratorio Mayor
ISO-323	Gestión de Desarrollo de Software 1	1	Mayor
ASO-326	Diseño de interacción persona-computadora	3	Mayor
FHC-324	Cuestiones sociales y práctica profesional	2	Educación General
ASO-327	Programación asíncrona	1	Laboratorio Mayor
APR-421	Machine Learning	2	Laboratorio Mayor
COM-422	Documentación técnica	1	Laboratorio Mayor
FHC-425	Gestión y Liderazgo	3	Educación General
ASO-426	Interacción de dispositivos tecnológicos	2	Laboratorio Mayor
ASO-427	Desarrollo en la nube	1	Laboratorio Mayor
ICA-226	Ingeniería de Calidad de Software 4	2	Laboratorio Troncal
ISO-411	Gestión del desarrollo de software 2	1	Mayor
ASO-415	Integración de sistemas	1	Laboratorio Mayor
ASO-416	Escalabilidad del sistema	1	Laboratorio Mayor

**Eliminación de cursos de educación general, asignaturas troncales y de especialización**  
 Pág. 54-63 Eliminación de las descripciones de los cursos

**Eliminación de las descripciones de los cursos**

<b>Código del curso</b>	<b>Nombre del curso</b>	<b>Descripción</b>	<b>Créditos</b>
IRE-314	Programación de Sistemas	Este curso introduce a los estudiantes a los elementos operativos involucrados en la ejecución de un programa o servicio.	3
IRE-315	Administración Unix	El proceso de desarrollo hoy en día requiere de algunas herramientas para coordinar y monitorear el progreso del trabajo en equipo. Estas herramientas suelen ejecutarse en dispositivos que están disponibles y accesibles para todos los miembros del equipo. Cada equipo tiene sus propias características, y cada grupo puede requerir esta infraestructura básica. Este curso ayuda a los estudiantes a desarrollar las habilidades necesarias para instalar y configurar un servicio requerido por el equipo.	1
ASO-316	Desarrollo de Software Unix 1	Los sistemas operativos actuales ofrecen una amplia gama de servicios a los ingenieros de software. Aplicaciones como bases de datos y navegadores utilizan estos servicios. Para la mayoría de los ingenieros de software, estos servicios suelen estar ocultos. Sin embargo, para mejorar el rendimiento de una aplicación, es necesario analizar el sistema operativo y comprender cómo funciona para detectar posibles obstáculos. Este curso introduce a los estudiantes a este nivel del sistema operativo.	1
ISO-323	Gestión de Desarrollo de Software 1	Este curso guía a los estudiantes a través de todo el proceso de desarrollo de software. A estas alturas, los estudiantes ya han aprendido sobre los diferentes roles involucrados y están listos para abordar el proceso desde una perspectiva global.	1
ASO-326	Diseño de Interacción Persona-Computadora	El propósito final de un sistema informático es ser utilizado en el contexto para el que fue creado. Los usuarios deben sentirse cómodos al interactuar con el sistema y deben aumentar su rendimiento.	3

		Este curso introduce a los estudiantes a los conceptos y técnicas para mejorar la calidad de la Interacción Persona-Computadora.	
FHC-324	Cuestiones Sociales y Práctica Profesional	A medida que la tecnología evoluciona e invade nuestra vida cotidiana, es evidente que nos acostumbramos a ella. Descubrimos la tecnología y queremos más ayuda de ella para ayudarnos a ser más eficientes en las tareas a las que nos enfrentamos cada día. Esta evolución puede hacer demasiado. Puede implicar la divulgación o el uso de información personal no autorizada. Es importante que la formación del ingeniero de software involucre prácticas profesionales con altos estándares de integridad y ética. Este curso destaca los factores éticos a tener en cuenta en el desarrollo de software.	2
ASO-327	Programación asíncrona	La programación síncrona tiene limitaciones cuando se trata del uso efectivo de procesadores modernos que contienen muchas unidades de procesamiento. La programación asíncrona, por otro lado, ofrece una alternativa para implementar los recursos de procesamiento. Este curso trata sobre el modelo asíncrono y su implementación para ayudar a los estudiantes a comprender las diferencias entre ambos modelos.	1
ABRIL-421	Aprendizaje automático	A pesar de que el software consiste en un conjunto de programas que realizan la lógica exacta definida por un desarrollador, algunas aplicaciones hoy en día no siguen un comportamiento predefinido, sino que responden de acuerdo con su propio aprendizaje.	2
COM-422	Documentación técnica	Este curso introduce a los estudiantes a los elementos básicos de la comunicación técnica escrita de productos de software. Su objetivo es ayudar a los estudiantes a comprender la audiencia de un documento, su forma y estilo de acuerdo con su propósito.	1

FHC-425	Gestión y Liderazgo	Existe la gestión técnica de la organización del ciclo de vida del desarrollo de software. Pero también está la gestión de los recursos asociados al crecimiento del equipo/grupo/empresa. Especialmente si alguien está interesado en hacer crecer su propia empresa. Este curso está pensado en una serie de charlas de personas de la industria que exponen cómo evolucionaron sus diferentes experiencias desde ideas hasta empresas de software.	3
ASO-426	Interacción de dispositivos tecnológicos	Las aplicaciones de procesamiento de datos se ejecutan no solo en computadoras clásicas operadas por usuarios finales (que consisten en una pantalla, teclado y mouse), sino también en una serie de dispositivos nuevos que van desde teléfonos inteligentes hasta relojes, controles remotos, automóviles inteligentes, etcétera. Esta interacción debe tenerse en cuenta antes de codificar software o construir hardware.	2
ASO-427	Desarrollo en la nube	Este curso introduce a los estudiantes a la computación en la nube.	1
ICA-226	Ingeniería de Calidad de Software 4	Las iteraciones de pruebas en equipo deben documentarse de acuerdo con los estándares y las políticas de la industria. Dado que los proyectos de software comercial suelen ser internacionales, los documentos deben ser precisos y persuasivos. En este curso, los estudiantes trabajan en la notificación avanzada de defectos.	2
ISO-411	Gestión de Desarrollo de Software 2	Este curso presenta a los estudiantes métodos, técnicas y herramientas para monitorear el proceso de desarrollo de software.	1
ASO-415	Integración de sistemas	Este curso introduce a los estudiantes a los fundamentos de la integración de software.	1
ASO-416	Escalabilidad del sistema	Este curso presenta a los estudiantes los fundamentos de la escalabilidad del sistema.	1

**Incorporación de nuevos cursos de Ingeniería de Software Comercial, concentración en Diseño y Arquitectura  
(Cursos de nivel 300-400)**

**Nuevos códigos de curso y descripciones de los cursos**

<b>Nombre del curso</b>	Programación 7
<b>Código del curso</b>	CSPR-471
<b>Créditos</b>	3
<b>Descripción</b>	<p>Este curso proporciona una exploración en profundidad de la programación asíncrona, la simultaneidad y el paralelismo, todos los cuales son esenciales para el desarrollo de software moderno. Los estudiantes aprenderán los principios y prácticas de escritura de código eficiente, concurrente y paralelo utilizando lenguajes y marcos de programación específicos. El curso equipará a los estudiantes con conocimientos y habilidades integrales en patrones de programación asíncrona, particularmente en JavaScript, TypeScript y C#. Las asignaturas clave incluyen programación de hilos y multihilos, mecanismos de sincronización, fundamentos de programación asíncrona, sistemas asíncronos/en espera, sistemas multinúcleo y multiprocesador, y programación paralela. A lo largo del curso, los estudiantes se involucrarán con escenarios del mundo real y completarán un proyecto final individual, lo que les permitirá aplicar sus conocimientos y habilidades en entornos prácticos. Este curso es parte de una serie de 7 partes sobre Programación, que proporciona una base sólida y una comprensión avanzada del campo.</p>

<b>Nombre del curso</b>	Proyectos de Software y Startups
<b>Código del curso</b>	CSP-486
<b>Créditos</b>	3
<b>Descripción</b>	<p>Este curso ofrece una exploración en profundidad de la gestión de proyectos de software y el desarrollo de startups, esenciales para una carrera exitosa en el desarrollo de software. Los estudiantes aprenderán los principios y las mejores prácticas para la gestión de proyectos de software y la creación de nuevas empresas, cubriendo temas clave como el diseño y la arquitectura de soluciones, la gestión de proyectos, la planificación, la programación, la elaboración de presupuestos, las metodologías ágiles, los principios lean, la creación rápida de prototipos, la gestión de riesgos, el aseguramiento de la calidad, la financiación de startups, la toma de decisiones técnicas, la mejora continua y las estrategias de escalamiento.</p> <p>Al interactuar con escenarios del mundo real, los estudiantes obtendrán conocimientos prácticos y experiencia práctica. El curso</p>

	<p>equipa a los estudiantes con las habilidades necesarias para navegar por la gestión de proyectos de software y el entorno de inicio, haciendo hincapié en plazos efectivos, presupuesto y garantía de calidad. Un proyecto final individual permite a los estudiantes aplicar sus conocimientos en entornos prácticos.</p>
--	---

<b>Nombre del curso</b>	Arquitectura de software 1
<b>Código del curso</b>	CSAR-351
<b>Créditos</b>	3
<b>Descripción</b>	<p>Este curso presenta los fundamentos de la arquitectura de software y el papel de un arquitecto de software. Enfatiza la importancia de la arquitectura de software y cubre varios estilos arquitectónicos. Los estudiantes explorarán los patrones de arquitectura de software, los principios de arquitectura limpia y las propiedades clave del sistema. El curso examina la relación entre la arquitectura y el ciclo de vida del desarrollo de software (SDLC), el diseño y el pensamiento arquitectónico, y cómo representar y documentar la arquitectura de software, incluido el uso de registros de decisiones de arquitectura. Además, los estudiantes completarán un proyecto final individual para aplicar sus conocimientos. Este curso es parte de una serie de 4 partes sobre Arquitectura de Software, que proporciona una base sólida y una comprensión avanzada del campo.</p>

<b>Nombre del curso</b>	Arquitectura de Software 2
<b>Nuevo código de curso</b>	CSAR-364
<b>Créditos</b>	3
<b>Descripción</b>	<p>Este curso cubre las mejores prácticas y el proceso de diseño integral para la arquitectura de software. Los temas clave incluyen el acoplamiento, la modularidad, la descomposición y los principios esenciales de diseño. El curso también aborda aspectos críticos del rendimiento del sistema, como la escalabilidad vertical y horizontal, la resiliencia y la tolerancia a fallos. Además, los estudiantes explorarán introducciones al análisis de negocios y al diseño basado en dominios (DDD).</p> <p>A lo largo del curso, los estudiantes se involucrarán con escenarios del mundo real y completarán un proyecto final individual para aplicar sus conocimientos y habilidades. Este curso es parte de una serie de 4 partes sobre Arquitectura de Software, que proporciona una base sólida y una comprensión avanzada del campo.</p>

<b>Nombre del curso</b>	Arquitectura de Software 3
<b>Nuevo código de curso</b>	CSAR-484
<b>Créditos</b>	3
<b>Descripción</b>	<p>Este curso profundiza en la integración de sistemas y la arquitectura empresarial, centrándose en temas esenciales como los microservicios, la contrapresión y el uso de API (GRPC, REST, GraphQL) para la integración de sistemas. Los estudiantes también aprenderán sobre el uso de colas para la integración de sistemas, garantizar la interoperabilidad e integrar sistemas heredados. Además, el curso cubre estrategias de migración de sistemas, equipando a los estudiantes para manejar desafíos complejos de arquitectura e integración en varios entornos de TI. A lo largo del curso, los estudiantes se involucrarán con escenarios del mundo real y completarán un proyecto final individual para aplicar sus conocimientos y habilidades. Este curso es parte de una serie de 4 partes sobre Arquitectura de Software, que proporciona una base sólida y una comprensión avanzada del campo.</p>

<b>Nombre del curso</b>	Arquitectura de Software 4
<b>Nuevo código de curso</b>	CSAR-486
<b>Créditos</b>	3
<b>Descripción</b>	<p>Este curso ofrece una introducción completa a la computación en la nube y su papel fundamental en la arquitectura de software moderna. Los estudiantes aprenderán el diseño y desarrollo de aplicaciones nativas de la nube y obtendrán una comprensión de los principios de los sistemas distribuidos. Los temas clave incluyen la metodología 12-Factor App, que describe las mejores prácticas para crear aplicaciones escalables y fáciles de mantener. El curso proporciona una exploración en profundidad de varios modelos de servicio, incluidos SaaS, IaaS, PaaS y BaaS. Además, los estudiantes profundizarán en las tendencias emergentes en arquitectura de software, como las arquitecturas basadas en eventos, las bases de datos de series temporales (TSDB) y la Edge and Fog Computing. A lo largo del curso, los estudiantes se involucrarán con escenarios del mundo real y completarán un proyecto final individual para aplicar sus conocimientos y habilidades. Este curso es parte de una serie de 4 partes sobre Arquitectura de Software, que ofrece una base sólida y una comprensión avanzada del campo.</p>



<b>Nombre del curso</b>	Internet de las cosas
<b>Código del curso</b>	CSIO-353
<b>Créditos</b>	2
<b>Descripción</b>	Este curso proporciona una introducción práctica al Internet de las cosas (IoT) en el contexto del desarrollo de software. Los estudiantes aprenderán qué es IoT, sus usos, cómo se implementa y los componentes clave de los sistemas de IoT. El curso también cubre cómo administrar y analizar datos de IoT, destacando la importancia de la seguridad y la privacidad. Los estudiantes podrán trabajar con diferentes herramientas, protocolos y marcos de software estándar de la industria para desarrollar proyectos de IoT, con aplicaciones del mundo real como la automatización del hogar y el monitoreo de datos. Además, los estudiantes completarán un proyecto final individual sobre temas de IoT.

<b>Nombre del curso</b>	Diseño de interfaz de usuario y experiencia de usuario
<b>Código del curso</b>	CSUX-364
<b>Créditos</b>	3
<b>Descripción</b>	Este curso ofrece una introducción práctica al diseño de interfaces de usuario (UI) y experiencia de usuario (UX). Los estudiantes explorarán la relación y las diferencias entre UI y UX, su importancia en el desarrollo de software y todo el proceso de diseño, desde la investigación hasta la implementación. Los temas clave incluyen la investigación de usuarios, la creación de wireframes, la creación de prototipos y las pruebas. Los estudiantes también aprenderán sobre el diseño receptivo para varios dispositivos y plataformas, y la colaboración efectiva con los desarrolladores utilizando herramientas estándar de la industria. Además, los estudiantes completarán un proyecto final individual para aplicar sus conocimientos de UiUx.

<b>Nombre del curso</b>	DevOps
<b>Código del curso</b>	CSDV-246
<b>Créditos</b>	2

<b>Descripción</b>	Este curso proporciona una comprensión profunda de los principios, prácticas y herramientas esenciales para el desarrollo y las operaciones de software modernos y se centra en un proyecto práctico heredado de SD4. Comenzando con conceptos básicos de DevOps y haciendo hincapié en una cultura colaborativa y metodologías ágiles. Además, este curso cubre tecnologías para el aprovisionamiento, la contenedorización y los flujos de trabajo de CI/CD. Al final de este curso, los estudiantes serán competentes en los procesos de DevOps, mejorando la calidad del software, acelerando los ciclos de entrega y mejorando la eficiencia operativa.
--------------------	--

<b>Nombre del curso</b>	Ciencia de datos
<b>Código del curso</b>	CSDS-352
<b>Créditos</b>	2
<b>Descripción</b>	En este curso, explorarás los fundamentos de la ciencia de datos y el aprendizaje automático, desarrollando habilidades esenciales para analizar e interpretar conjuntos de datos complejos. Aprenderás a usar Python para la manipulación de datos, la visualización y la implementación de algoritmos de aprendizaje automático. El curso cubre técnicas de aprendizaje supervisado y no supervisado, incluyendo regresión, clasificación y agrupamiento. También adquirirá experiencia práctica con la evaluación y validación de modelos. A través de sesiones prácticas y proyectos finales, aplicarás estos conceptos a problemas del mundo real, mejorando tus habilidades de resolución de problemas y preparándote para la toma de decisiones basada en datos en diversas industrias.

<b>Nombre del curso</b>	Aprendizaje profundo
<b>Código del curso</b>	CSAI-353
<b>Créditos</b>	2
<b>Descripción</b>	Este curso se basa en los fundamentos del aprendizaje automático para profundizar en temas avanzados de aprendizaje profundo e IA generativa. Estudiará varias arquitecturas de redes neuronales, incluidas CNN, RNN y transformadores, y sus aplicaciones en el procesamiento de datos de imágenes, texto y secuencias. El curso también cubre técnicas de IA generativa de vanguardia, como GAN, VAE y modelos de difusión, utilizados en la creación de datos y contenido sintéticos. A través de proyectos prácticos, adquirirá experiencia práctica en el aprendizaje por transferencia, el ajuste de modelos previamente entrenados y el trabajo con modelos de lenguaje grandes. Este curso lo equipará con las habilidades para abordar desafíos complejos de IA y mantenerse actualizado con tecnologías de IA en rápida evolución.

<b>Nombre del curso</b>	Administración de Sistemas
<b>Código del curso</b>	CSSA-266
<b>Créditos</b>	3
<b>Descripción</b>	<p>Este curso proporciona una introducción en profundidad a la administración de sistemas para sistemas Unix y Windows, basándose en una comprensión fundamental de los sistemas operativos y las redes. Los estudiantes desarrollarán las habilidades necesarias para administrar y mantener eficazmente estos sistemas, incluida la actualización, instalación y configuración del software y hardware de la aplicación. Los temas clave cubiertos en el curso incluyen: Gestión de sistemas, Soporte técnico y resolución de problemas, Gestión de seguridad, Monitoreo y ajuste del rendimiento, Administración de redes e infraestructura, ITIL y principios de gestión de servicios, Automatización y secuencias de comandos. El curso pone un fuerte énfasis en las habilidades prácticas, incluida la integración de sistemas, el ajuste del rendimiento y la garantía de la resiliencia del sistema. Los estudiantes participarán en escenarios del mundo real y completarán un proyecto final individual, lo que les permitirá aplicar sus conocimientos en un entorno práctico.</p>

A partir de enero de 2025, el Programa de Diseño y Arquitectura de la Concentración de Ingeniería de Software Comercial pasará a la versión 2 del programa con nuevos cursos, así como una nueva asignación de código de curso. Los nuevos cursos de grado se enumeran en rojo.

Código de curso actual	Nuevo código de curso	Nombre del curso	Semestre
<b>Educación General</b>			
FMA-111	MATH-111	Lógica	T1
FMA-112	MATH-112	Matemática Discreta	T1
FMA-113	MATH-113	Cálculo I	T1
FMA-121	MATH-124	Álgebra lineal	T2
FMA-212	MATH-126	Cálculo 2	T2
FMA-213	MATH-233	Estadística	T2
FHC-129	HIST-111	Historia de la Ingeniería de Software	
COM-118	COMM-118	Comunicación 1	T2
COM-127	COMM-127	Comunicación 2	T3
COM-219	WRIT-219	Escritura y composición 1	T3
COM-229	WRIT-229	Escritura y composición 2	T4
<b>Programación y Algoritmos</b>			
APR-114	CSPR-111	Programación 1	T1
APR-123	CSPR-124	Programación 2	T2
APR-211	CSPR-231	Programación 3	T3
APR-221	CSPR-244	Programación 4	T4
APR-311	CSPR-351	Programación 5	T5
APR-321	CSPR-364	Programación 6	T6
-	<b>CSPR-471</b>	<b>Programación 7</b>	<b>T7</b>
APR-312	CSPR-366	Lenguajes de programación	T6
APR-222	CSAL-244	Algorítmica 1	T4
APR-314	CSAL-351	Algorítmica 2	T5
<b>Desarrollo de Software</b>			
ISO-115	CSSD-113	Desarrollo de Software 1	T1
ISO-124	CSSD-125	Desarrollo de Software 2	T2
ISO-214	CSSD-232	Desarrollo de Software 3	T3
ISO-223	CSSD-245	Desarrollo de Software 4	T4
ISO-313	CSSD-352	Desarrollo de Software 5	T5
ISO-322	CSSD-365	Desarrollo de Software 6	T6
<b>Sistemas Operativos</b>			
IRE-116	CSOS-112	Sistemas operativos 1	T1

IRE-125	CSOS-124	Sistemas operativos 2	T2
<b>Redes de Computadoras</b>			
IRE-215	CSNT-232	Redes de computadoras 1	T3
IRE-224	CSNT-245	Redes de computadoras 2	T4
<b>Bases de Datos</b>			
BDA-117	CSDB-112	Base de datos 1	T1
BDA-126	CSDB-125	Base de datos 2	T2
<b>Ingeniería de Calidad de Software</b>			
ICA-216	CSSQ-231	Ingeniería de Calidad de Software 1	T3
ICA-217	CSSQ-233	Ingeniería de Calidad de Software 2	T3
ICA-225	CSSQ-246	Ingeniería de Calidad de Software 3	T4
<b>DevOps y Administración de Sistemas</b>			
-	CSDV-246	DevOps	T4
-	CSSA-366	Administración de Sistemas	T6
<b>Inteligencia Artificial</b>			
-	CSDS-352	Ciencia de datos	T5
-	CSAI-353	Aprendizaje Profundo	T5
<b>Arquitectura de Software</b>			
-	CSAR-351	Arquitectura de software 1	T5
-	CSAR-364	Arquitectura de software 2	T6
-	CSAR-484	Arquitectura de software 3	T8
-	CSAR-486	Arquitectura de software 4	T8
<b>Web y Móvil</b>			
ASO-325	CSWB-366	Desarrollo Web	T6
ASO-414	CSWB-473	Desarrollo de Aplicaciones Móviles	T7
<b>UIX - Interfaz de Usuario y Experiencia de Usuario</b>			
-	CSUX-364	Diseño de interfaz de usuario y experiencia de usuario	T6
<b>Internet de las cosas</b>			
-	CSIO-353	Internet de las cosas	T5
<b>Proyecto de Investigación en Desarrollo de Software y Proyectos y Startups de Software</b>			
TDG-412	CSRP-471	Proyecto de Investigación 1	T7
TDG-413	CSRP-472	Proyecto de Investigación 2	T7
TDG-423	CSRP-484	Proyecto de Investigación 3	T8
TDG-424	CSRP-485	Proyecto de Investigación 4	T8
-	CSRP-486	Proyectos de Software y Startups	T8

## Política de Asistencia Revisada y Criterios de Ausencias Justificadas

Págs. 33-34

### Procedimiento: Monitoreo de asistencia

Los estudiantes deben asistir a la clase magistral sincrónica de Teams y a la parte de laboratorio de todos los cursos para obtener puntos de asistencia completos.

- Asistir al 100% de todas las sesiones = penalización sin deducción de puntos
- Ausencias singulares acumuladas de curso (combinación de la misma masterclass y laboratorio) del 25% al 39% del total de sesiones = deducción del 5% sobre la nota final de la asignatura.
  - Los cursos de 8 semanas tienen un promedio de 23 sesiones (clase magistral 1 vez por semana; laboratorios 2 veces por semana)
  - Los cursos de 10 semanas tienen un promedio de 30 sesiones (clase magistral 1 vez por semana; laboratorios 2 veces por semana)
  - Los cursos de Educación General de Comunicación, Escritura e Historia solo tienen 8 sesiones (1 clase magistral por semana sin curso de laboratorio asociado)
- Ausencias de más del 40% del total de la sesión del curso = Calificación de Retirar No Aprobado (WF)

### Ausencias Justificadas

\* Si un estudiante ha perdido 3 o más sesiones acumulativas de cursos singulares (la misma clase magistral y laboratorio) y tiene una circunstancia atenuante documentada que contribuyó a las ausencias, el estudiante puede solicitar la consideración de una ausencia justificada para ese curso. Las ausencias justificadas aprobadas no se cuentan contra los requisitos de asistencia obligatoria. Al mismo tiempo, la ausencia justificada no exime al estudiante de su responsabilidad de completar cualquier trabajo del curso asignado durante su ausencia. El profesorado puede tomar las medidas apropiadas si el estudiante no completa satisfactoriamente cualquier tarea o examen alternativo.

*Los estudiantes deben presentar el formulario de Solicitud de Ausencia Justificada dentro de los 5 días posteriores a las ausencias universitarias.*

### Las circunstancias atenuantes para la consideración de una ausencia justificada incluyen:

- Enfermedad grave, lesión, hospitalización, embarazo por parte de un estudiante
- Muerte de un familiar inmediato (padre, cónyuge, hermano)
- Servicio de jurado u otra obligación gubernamental
- Citación legal/comparecencia ante el tribunal
- Interrupción de la conectividad a Internet
- Emergencia extrema de la vida personal (que altera la vida/pone en peligro la vida)
- Fuerza mayor

- \* Observancia religiosa (esta es una excepción al mínimo de 3 días)
- \* Actividades Universitarias Autorizadas (esto es una excepción al mínimo de 3 días)

*Nota: las enfermedades a corto plazo (menos de 3 días), las citas con el médico, las citas personales o los conflictos laborales no son elegibles para ausencias justificadas.*

### **Conflicto de intereses en la política de investigación**

Jala University apoya la participación de los profesores, el personal y los estudiantes en la investigación académica, así como las asociaciones profesionales de la industria para las actividades de investigación. Estas asociaciones se establecen por razones mutuamente beneficiosas y podrían producir conocimientos, investigaciones y tecnología que ayudarían a satisfacer las necesidades de la sociedad. En determinadas circunstancias, las relaciones con entidades externas pueden crear, o parecer crear, conflictos de intereses. Un Conflicto de Intereses depende de la situación y de cómo se puede percibir, no necesariamente del carácter de las acciones de un individuo. Si bien tener un conflicto de intereses no implica irregularidades o actividades inapropiadas, los conflictos requieren revisión para garantizar que no influyan indebidamente, o parezcan influir incorrectamente, en la forma en que se propone, realiza y/o informa la investigación de Jala University. La investigación debe llevarse a cabo para evitar o minimizar los conflictos de intereses, y si surgen conflictos de intereses aparentes, la persona debe revelar y responder adecuadamente.

### **Lineamientos de la política**

Los investigadores y el personal de investigación son responsables de identificar y divulgar los conflictos de intereses. Los investigadores y/o el personal de investigación deben evaluar los posibles conflictos de intereses de forma continua y revelar con prontitud y antelación los intereses financieros y las actividades externas que podrían conducir a un posible conflicto de intereses. Esta responsabilidad surge cuando se presenta una nueva propuesta, se establece una nueva relación con una entidad externa o cuando cambia una relación anterior con una entidad externa.

Si se determina que un conflicto de intereses es factible, Jala University requerirá la implementación de un plan de gestión diseñado para mitigar o eliminar el conflicto. Si la universidad determina que el conflicto no puede ser mitigado o eliminado de manera efectiva a través de la implementación de un plan de gestión, no se permitirá que la investigación continúe hasta que el conflicto pueda ser resuelto.

Al personal de investigación no se le permite iniciar ninguna actividad de investigación cuando existe un conflicto de intereses, hasta que informen del conflicto y reciban una determinación por escrito del Vicerrector (CAO), o su designado, sobre cómo gestionarlo. El personal de investigación tampoco está autorizado a iniciar una actividad externa que pueda crear un conflicto

de intereses hasta que informe del conflicto y reciba una aprobación por escrito para continuar con la actividad de investigación.

Los intereses financieros y las actividades externas que deben divulgarse incluyen intereses de capital, pago por servicios de un patrocinador de investigación o entidad que puede beneficiarse económicamente del resultado de la investigación que totaliza \$3000 o más dólares estadounidenses cuando se agrega durante un período de 12 meses; o la recepción personal de los derechos de propiedad intelectual directamente de un socio de investigación que pueda beneficiarse económicamente de la investigación externa.

Después de que se divulga un interés financiero o una actividad externa relacionada con la investigación, Jala University revisa la divulgación caso por caso para determinar si la divulgación constituye un conflicto de intereses y, de ser así, cómo mitigar adecuadamente el conflicto de intereses de una manera que preserve la integridad y objetividad de la investigación. *El profesorado debe tener en cuenta que ciertos intereses financieros y actividades externas pueden crear un conflicto de intereses que no puede mitigarse o gestionarse de forma eficaz.*

Los planes de gestión implementados para mitigar un conflicto de intereses pueden contener medidas adicionales, que incluyen, entre otras:

- Divulgación pública de intereses financieros significativos relevantes
- Recusación de la persona en conflicto de la recopilación de datos y/o análisis de datos para el proyecto de investigación pertinente
- Reducción de la participación o el papel de la persona en conflicto para el proyecto de investigación relevante
- Expulsión de la persona conflictiva del proyecto de investigación.
- Terminación de la participación del estudiante, si corresponde, en el proyecto de investigación o nombramiento de un monitor independiente
- Modificación del plan de investigación
- Desinversión de importantes intereses financieros
- Ruptura de la relación que cree conflictos reales o potenciales

El investigador debe aceptar el plan de gestión por escrito antes de comenzar a trabajar en el proyecto.

### **Fecha de entrada en vigor**

La información contenida en esta adenda complementa o reemplaza la información que se encuentra en el Catálogo de Estudiantil 2024-2025. Los siguientes cambios reflejan la información actual sobre Jala University y entrarán en vigor el 1 de septiembre de 2024, a menos que se indique lo contrario.