

Versión en español

Abril 2025 Adenda al Catálogo Universitario Estudiantil 2025-2026

La Adenda del Catálogo de Jala University para 2025-2026 es un resumen de los cambios en la política y el programa académico. Para el curso 2025-2026, los cambios reflejados en esta adenda entran en vigor inmediatamente. Utilice la información contenida aquí como la información de catálogo más precisa y actualizada con respecto a los cursos y programas.

Junta de Directiva revisada (actualizado en la pág. 7)

Nombre	Oficina
Jorge López	Presidente
Cara Looper	Vicepresidente
John Benson	Secretario
Cristóbal BJORSTAD	Representante Académico

Política de Admisiones revisada (actualizada en la sección de Información de Admisión, págs. 10-15)

Evaluación de Aprendizajes Previos

Jala University otorgará hasta 12 créditos para el aprendizaje previo a través del Programa de Examen de Nivel Universitario (CLEP). CLEP está diseñado para reconocer el conocimiento de nivel universitario que los estudiantes pueden haber adquirido fuera del entorno del aula de Jala University. Los créditos que se otorgan se aplican únicamente para cumplir con los requisitos de educación general y no son aplicables a los cursos centrales, de especialización o laboratorios. Esta política garantiza que apoyemos a nuestros estudiantes al permitir hasta 12 créditos de Educación General CLEP, según los criterios de evaluación, pero mantenemos el rigor del programa académico al garantizar que nuestros graduados se hayan comprometido directamente y dominen las competencias básicas de su campo de estudio elegido a través de la instrucción directa.

Evaluación de Transcripciones Extranjeras

Las transcripciones de instituciones ubicadas fuera de los Estados Unidos o LATAM deben enviarse a una empresa de evaluación NACES aprobada para una evaluación de credenciales externa. Una empresa internacional de evaluación de expedientes académicos debe analizar el historial académico de una persona para determinar la equivalencia de sus credenciales, créditos, calificaciones y GPA extranjeros. En caso de que no se pueda presentar alguna de las documentaciones requeridas por motivos válidos, se concederá a los solicitantes un plazo de tres meses para presentarla. En casos excepcionales, se puede considerar una extensión mediante la presentación de una justificación formal y una carta de compromiso al departamento de admisiones.

Política de Expulsión y Restricciones de Repetición de Aplicación

Causales de expulsión

Un estudiante puede ser expulsado del programa de becas debido a:

1. **Bajos estándares académicos o de rendimiento:**
 - No cumplir con los criterios de rendimiento académico requeridos.
 - Evaluaciones deficientes repetidas a pesar del apoyo académico.
2. **Mala conducta grave, que incluye, entre otros:**
 - **Violaciones de FERPA (Ley de Derechos Educativos y Privacidad de la Familia):** Acceso no autorizado, divulgación o uso indebido de registros estudiantiles e información confidencial.
 - **Acoso sexual o discriminación:** Cualquier caso comprobado de acoso, discriminación o mala conducta que viole las políticas institucionales.
 - **Mala conducta conductual:** Comportamiento disruptivo, amenazas, violencia o violaciones repetidas del código de conducta de la institución.
 - **Violaciones a la integridad académica:** Plagio, trampa o falsificación de registros académicos.

Restricciones para volver a presentar una solicitud después de la expulsión

1. **Expulsión por bajo rendimiento:**
 - **Período de espera:** Se requiere un **mínimo de 12 meses antes de** volver a presentar la aplicación.
 - **Requisito de Mejoramiento Académico:** El estudiante debe demostrar mejoría a través de:
 - Finalización de cursos o programas de capacitación relevantes.
 - Experiencia laboral en el campo de estudio.
 - **Condiciones de reaplicación:**
 - **Primera expulsión:** Elegible para volver a presentar una solicitud bajo un **período de prueba condicional** si se acepta nuevamente.
 - **Segunda expulsión: Permanentemente inelegible** para futuras solicitudes de beca, pero puede aplicar como estudiante autofinanciado.
 - **Apelación y revisión:** El comité de admisiones evaluará la nueva solicitud en función del progreso académico, la motivación y la preparación para tener éxito.
2. **Despido por mala conducta grave (violaciones de FERPA, acoso sexual, problemas de comportamiento):**
 - **Descalificación permanente:** Los estudiantes expulsados debido a violaciones de FERPA, acoso sexual o mala conducta que cause daño a otros son permanentemente inelegibles para futuras becas o admisiones.
 - **Sin proceso de apelación:** Los casos de mala conducta grave que conduzcan a la desestimación no se reconsiderarán para una nueva aplicación.

Políticas de Cancelación y Reembolso Revisadas (actualizadas pág. 17)

Procedimientos de cancelación: Los estudiantes tienen derecho a cancelar su acuerdo de inscripción. Los estudiantes que deseen cancelar el Acuerdo de Inscripción deben hacerlo mediante un aviso escrito de cancelación a la Universidad por correo electrónico.

Cancelación por no aceptación: Si por alguna razón un candidato no es aceptado por la Universidad, el candidato tiene derecho a un reembolso de todo el dinero pagado (si lo hubiera).

Cancelación de cinco días: Un candidato que proporcione un aviso por escrito de cancelación dentro de los cinco (5) días hábiles posteriores a la firma de un Acuerdo de inscripción tiene derecho a un reembolso de todo el dinero pagado (si lo hubiera). La Universidad proporcionará el reembolso del cien por ciento (100.00%) a más tardar 30 días después de recibir el aviso de cancelación. La beca del estudiante, si ya se le otorgó al estudiante, se cancelará una vez que la Universidad reciba la notificación por escrito de cancelación del estudiante.

Otras Cancelaciones: Un candidato que solicite la cancelación más de cinco (5) días hábiles después de firmar un Acuerdo de Inscripción, pero antes de comenzar las clases en la Universidad, no recibirá un reembolso de su Tarifa de Aplicación o Tarifa de Registro identificada en la Divulgación de Matrícula. Sin embargo, siempre y cuando el estudiante devuelva los libros y/o materiales que le proporcionó la Universidad, la Universidad cancelará la beca del estudiante y no se convertirá en un préstamo reembolsable. La falta de devolución de libros o suministros puede resultar en que una parte de ese costo estimado tampoco sea reembolsable.

Reembolso después del comienzo de las clases:

1. Procedimiento de retiro / fecha de retiro:
 - a. Un estudiante que elija retirarse de la Universidad después del comienzo de las clases debe notificarlo por escrito a la Directora de Servicios Estudiantiles de la Universidad al correo: StudentSupportCenter@jala.university El aviso debe indicar la última fecha prevista de asistencia y estar firmado y fechado por el estudiante.
 - b. Para un estudiante que está en un Permiso de Ausencia (LOA) autorizado, la fecha de retiro es la fecha en que el estudiante estaba programado para regresar de la Permiso de Ausencia y no lo hizo.
 - c. Se determinará que un estudiante será retirado de la Universidad si el estudiante no ha asistido a ninguna clase durante 30 días.
 - d. Todos los reembolsos se emitirán dentro de los 30 días posteriores a la fecha de retiro.
2. Reembolso de la beca.
 - a. El cronograma para el reembolso de la beca del estudiante si el estudiante se retira de la Universidad después del comienzo de las clases se describe en el Acuerdo de Beca del estudiante.
 - b. La Universidad, se compromete a utilizar procedimientos de cobro que sean sólidos y éticos
 - c. El estudiante deberá devolver todos los libros y materiales proporcionados por la Universidad dentro de los 30 días posteriores a la fecha de retiro.

Pre-Requisitos: Revisión de la tabla (actualizado págs. 19-21)

Los siguientes pre-requisitos no se imprimieron correctamente en el catálogo publicado de 2025-2026. Los siguientes pre-requisitos son los precisos.

Semestre	Código	Curso	Pre-requisitos
Semestre 4	CSPR-244	Programación 4	CSPR-231 CSSD-232 CSDB-125 (opcional)
	CSNT-245	Redes Informáticas 2	CSNT-232 CSPR-231
	CSDV-246	Desarrollo & Operaciones	CSSD-232 CSPR-244 CSDB-112
Semestre 5	CSPR-351	Programación 5	CSPR-244 CSDB-125 CSSD-245 CSAL-244
	CSAR-351	Arquitectura de software 1	CSSD-245
	CSDS-352	Introducción a la Ciencia de Datos y Machine Learning	MATH-113 MATH-124 CSAL-244
	CSAI-353	Aprendizaje Profundo/IA Generativa	MAH-124 CSDS-352
Semestre 6	CSPR-364	Programación 6	CSPR-351 CSDB-125 CSSD-245
	CSWB-366	Desarrollo Web	CSPR-351 CSSD-352
	CSPR-366	Lenguajes de programación	CSPR-351 CSWB-366
	CSSA-366	Administración de Sistemas	CSDV-246 CSOS-124
Semestre 7	CSPR-471	Programación 7	CSPR-364 CSSD-365
	CSWB-473	Desarrollo de Aplicaciones Móviles	CSWB-366
	CSRP-486	Proyectos de Software y Startups	CSSD-365 CSAR-486

Política de uso de la cámara (nuevo en la sección de Políticas de los Estudiantes, págs. 41-48)

Para fomentar un entorno de aprendizaje interactivo en línea, se espera que los estudiantes mantengan sus cámaras encendidas durante las clases sincrónicas que se llevan a cabo a través de Microsoft Teams y Meetpoint. Esto incluye conferencias, sesiones de laboratorio, discusiones grupales y presentaciones.

Directrices de la política:

- **Se requiere el uso de la cámara:** Las cámaras deben permanecer encendidas a menos que se indique lo contrario.

- **Presencia respetuosa:** Los estudiantes deben usar fondos virtuales si es necesario para minimizar las distracciones.
- **Participación y asistencia:** Los instructores pueden tener en cuenta la presencia visual en la asistencia/compromiso.
- **Presentaciones:** Las cámaras deben estar encendidas para el trabajo en grupo y las presentaciones, a menos que se apruebe lo contrario.
- **Profesionalismo:** Los estudiantes deben vestirse apropiadamente y mantener una conducta respetuosa en línea.
- **Cumplimiento:** El profesorado puede expulsar a los estudiantes de la clase por incumplimiento, según la política del aula de la universidad.

**Las excepciones al uso de la cámara pueden incluir:*

- Problemas de ancho de banda/conectividad
- Preocupaciones sobre la privacidad y el medio ambiente
- Razones médicas o personales

*Los estudiantes que buscan adaptaciones deben notificar a su instructor y comunicarse con Servicios Estudiantiles al menos dos semanas antes del inicio de un módulo.

Política de grabación de clases

En Jala University, creemos que la participación activa en las clases en vivo (sincrónicas) es esencial para el aprendizaje y el éxito de los estudiantes. Estas sesiones no son simplemente conferencias, son oportunidades para la participación en tiempo real, la interacción con el profesorado y los compañeros, y las experiencias de aprendizaje colaborativo que no se pueden replicar solo con grabaciones.

Para fomentar la participación activa y reflejar las expectativas de un entorno de aprendizaje presencial, las grabaciones de clase ya no estarán disponibles de forma predeterminada. Se espera que asistan a clases sincrónicas, al igual que se esperaba que los estudiantes asistieran a clases programadas en un campus físico.

La disponibilidad y el uso de las grabaciones sincrónicas de las clases quedan a discreción exclusiva del instructor. Las grabaciones se pueden compartir para apoyar fines académicos, como la revisión de contenido o para acomodar ausencias justificadas. Sin embargo, el acceso no está garantizado. Los estudiantes deben presentar solicitudes a través de Servicios Estudiantiles utilizando el Formulario de Cambio de Asistencia. Las solicitudes se evaluarán caso por caso. A los estudiantes aprobados se les otorgará acceso durante 72 horas.

Las razones aceptables para solicitar grabaciones de clase incluyen:

- Enfermedad grave, lesión, hospitalización o embarazo
- Fallecimiento de un familiar directo
- Servicio de jurado u obligaciones gubernamentales
- Citación legal/comparecencia ante el tribunal
- Interrupciones de la conectividad a Internet

- Emergencias personales extremas
- Eventos de fuerza mayor
- Observancia religiosa- Actividades universitarias autorizadas

Nota: La observancia religiosa y las actividades universitarias son excepciones al requisito estándar de notificación con tres días de anticipación.

Está estrictamente prohibido compartir, distribuir o reproducir sin autorización las grabaciones de la clase.

Revisión de las descripciones de los cursos en el Catálogo (error de Catálogo 2025-2026) (actualizado en pág. 53-69)

Las descripciones de los cursos a continuación no se imprimieron correctamente en el catálogo publicado 2025-2026. Las siguientes descripciones son las descripciones precisas de cada curso.

Nombre del curso:	Historia de la Ingeniería de Software			Categoría:	Educación General
Código:	HIST-111	Pre-Requisitos:	Ninguno	Créditos académicos:	2
Descripción:	Este curso profundiza en la rica historia de la ingeniería de software, rastreando su desarrollo desde los primeros lenguajes de programación y las teorías fundamentales hasta las tendencias modernas en los sistemas de software comercial. Los estudiantes explorarán el contexto histórico, las innovaciones tecnológicas y las figuras influyentes que han dado forma a la evolución de la ingeniería de software. Se hace hincapié en la intersección de los descubrimientos científicos y los valores humanos, fomentando una comprensión más amplia de cómo la ingeniería de software influye y es influenciada por el mundo que la rodea.				

Nombre del curso:	Estadística			Categoría:	Educación General
Código:	MATH-233	Pre-Requisitos:	MATH-113	Créditos académicos:	3
Descripción:	Este curso introduce a los estudiantes a los principios fundamentales de la estadística, una ciencia matemática que desempeña un papel vital en el análisis de fenómenos naturales y sociales. Haciendo hincapié en el razonamiento empírico y el análisis cuantitativo, los estudiantes aprenderán a recopilar, organizar, interpretar y presentar datos para tomar decisiones basadas en evidencia y predicciones informadas. Con aplicaciones en las ciencias físicas y a través de la resolución práctica de problemas y la investigación basada en datos, los estudiantes desarrollarán la capacidad de modelar relaciones entre variables, evaluar la incertidumbre y evaluar críticamente las afirmaciones estadísticas.				

Nombre del curso:	Programación 4		Categoría:	Laboratorio Central	
Código:	CSPR-244	Pre-Requisitos:	CSPR-231 CSSD-232 CSDB-125 (opcional)	Créditos académicos:	3
Descripción:	Este curso se centra en introducir a los estudiantes a la programación funcional utilizando un nuevo lenguaje: JavaScript. El curso comenzará desde lo básico y profundizará en los conceptos básicos como la inmutabilidad, la recursividad y la evaluación diferida. A través de ejercicios prácticos y ejemplos, los estudiantes obtendrán una sólida comprensión de cómo escribir código limpio y eficiente utilizando este nuevo paradigma. Al final de este curso, los estudiantes estarán equipados con las habilidades para aplicar la programación funcional de manera efectiva en sus propios proyectos.				

Nombre del curso:	Redes de computadoras 2		Categoría:	Laboratorio Central	
Código:	CSNT-245	Pre-Requisitos:	CSNT-232 CSPR-231	Créditos académicos:	2
Descripción:	Este curso mejora la comprensión de las redes informáticas profundizando en su aplicación dentro del desarrollo de software. Los estudiantes adquirirán conocimientos sobre la gestión de redes, la seguridad, la serialización de datos, la comunicación entre redes, configuraciones avanzadas y una visión general de la tecnología en la nube. Además, el curso cubre la programación de redes, incluida la experiencia práctica en el desarrollo de pequeños programas cliente/servidor para facilitar la comprensión. El énfasis está en la integración de la comunicación de red sin problemas en los programas existentes.				

Nombre del curso:	Desarrollo de Software 4		Categoría:	Laboratorio Central	
Código:	CSSD-245	Pre-Requisitos:	CSPR-244 CSSD-232	Créditos académicos:	3
Descripción:	El curso se centra en las metodologías ágiles y los principios del SDLC, con un proyecto final práctico basado en la web en el que los estudiantes perfeccionan sus habilidades con las mejores prácticas y asumen diferentes roles en un equipo de desarrollo. Perfeccionan las mejores prácticas de personas y procesos y profundizan en el desarrollo de front-end y las API de back-end avanzadas para aplicaciones web. Se insta a los estudiantes a liderar técnicamente, tomar decisiones y manejar varios roles técnicos. Además, el curso presenta estrategias de implementación, junto con soluciones de software prediseñadas para agilizar el desarrollo.				

Nombre del curso:	Desarrollo & Operaciones			Categoría:	Laboratorio Central
Código:	CSDV-246	Pre-Requisitos:	CSSD-232 CSPR-244 CSDB-112	Créditos académicos:	2
Descripción:	<p>Este curso de DevOps proporciona una comprensión profunda de los principios, prácticas y herramientas esenciales para el desarrollo y las operaciones de software modernos y se centra en un proyecto práctico heredado de Desarrollo de Software 4. Comenzando con conceptos básicos de DevOps y haciendo hincapié en una cultura colaborativa y metodologías ágiles. Además, este curso cubre tecnologías para el aprovisionamiento, la contenedorización y los flujos de trabajo de CI/CD. Al final de este curso, los estudiantes dominarán los procesos de DevOps, mejorando la calidad del software, acelerando los ciclos de entrega y mejorando la eficiencia operativa.</p>				

Nombre del curso:	Programación 5			Categoría:	Laboratorio Especializado
Código:	CSPR-351	Pre-Requisitos:	CSPR-244 CSDB-125 CSSD-245 CSAL-244	Créditos académicos:	3
Descripción:	<p>En este curso, los estudiantes explorarán la complejidad de desarrollar una aplicación de una sola página (SPA) con un componente de backend (BE) y un componente de frontend (FE), utilizando los paradigmas revisados en cursos anteriores.</p> <p>Una comprensión básica del desarrollo web de la interfaz de usuario (UI), incluida su integración con las interfaces de programación de aplicaciones (API), será esencial desde cero. Además, los estudiantes comprenderán el flujo de trabajo simultáneo involucrado en el desarrollo de Backend y Frontend.</p> <p>Los estudiantes se embarcarán en un viaje para dominar las complejidades de la creación de SPA, donde profundizarán en los principios fundamentales del desarrollo de la interfaz de usuario y su integración perfecta con las interfaces de programación de aplicaciones (API). Se hará hincapié en la comprensión del flujo de trabajo concurrente involucrado en los procesos de desarrollo de Backend y Frontend.</p> <p>Para la implementación de Frontend, TypeScript servirá como lenguaje principal. En consecuencia, los estudiantes primero deben familiarizarse con los fundamentos de TypeScript, junto con las herramientas asociadas, como TS Tools, Transpilers, Linters y Prettiers. Una vez que domine TypeScript, el curso progresará a una exploración de Web Frameworks usando TypeScript / JavaScript.</p>				

	<p>El desarrollo del backend aprovechará Node.js. Por lo tanto, se proporcionará un repaso de este entorno de ejecución de JavaScript, junto con una introducción a marcos como Express para exponer las API REST.</p> <p>Al final del curso, los estudiantes tendrán las habilidades y el conocimiento necesarios para comprender e implementar SPA, equipados con funcionalidades de Backend y Frontend, alineados con las prácticas contemporáneas de la industria.</p>
--	--

Nombre del curso:	Arquitectura de Software 1		Categoría:	Laboratorio Especializado	
Código:	CSAR-351	Pre-Requisitos:	CSSD-245	Créditos académicos:	2
Descripción:	<p>Este curso profundiza en los principios y prácticas esenciales de la arquitectura de software moderna, equipando a los estudiantes con una sólida comprensión de los factores clave que impulsan las decisiones arquitectónicas. Proporciona las habilidades y los conocimientos prácticos necesarios para diseñar, comunicar y entregar arquitecturas de manera efectiva que aborden atributos de calidad críticos en proyectos del mundo real. El curso también ofrece una exploración exhaustiva de los estilos y patrones arquitectónicos, demostrando cómo proporcionan soluciones comprobadas a desafíos de diseño comunes, junto con técnicas y herramientas para el análisis de compensaciones y la gestión de riesgos.</p> <p>Los estudiantes aplicarán sus conocimientos adquiridos a través de actividades prácticas como Katas arquitectónicas, donde pequeños grupos abordan desafíos arquitectónicos de manera colaborativa, y un proyecto final, donde diseñarán, documentarán y presentarán individualmente una arquitectura de software integral. Estas actividades se centran en la evaluación de las compensaciones, el perfeccionamiento de los requisitos y el diseño de componentes clave para satisfacer las necesidades funcionales y no funcionales.</p> <p>Al final del curso, los estudiantes habrán desarrollado una fuerte mentalidad arquitectónica, lo que les permitirá crear soluciones efectivas y bien documentadas en cualquier contexto de desarrollo de software.</p>				

Nombre del curso:	Algorítmica 2		Categoría:	Laboratorio Central	
Código:	CSAL-351	Pre-Requisitos:	CSAL-244	Créditos académicos:	2
Descripción:	<p>Este curso amplía los conocimientos aprendidos en Algorítmica I, centrándose en la recursividad, los algoritmos de búsqueda avanzada, la programación dinámica y las estructuras de datos avanzadas como AVL, RBT, grafos y algoritmos que</p>				

utilizan dichas estructuras de datos. Los estudiantes tendrán las habilidades para analizar problemas e identificar la mejor estructura de datos o algoritmo para implementar soluciones eficientes. A lo largo del curso se integran ejercicios prácticos, problemas de algoritmos y aplicaciones del mundo real para reforzar los conceptos teóricos.

Nombre del curso:	Introducción a la Ciencia de Datos y Machine Learning		Categoría:	Laboratorio Especializado	
Código:	CSDS-352	Pre-Requisitos:	MATH-113 MATH-124 CSAL-244	Créditos académicos:	2
Descripción:	<p>En este curso, explorará los fundamentos de la ciencia de datos y el aprendizaje automático, desarrollando habilidades esenciales para analizar e interpretar conjuntos de datos complejos. Aprenderá a usar Python para la manipulación de datos, la visualización y la implementación de algoritmos de aprendizaje automático. El curso cubre técnicas de aprendizaje supervisado y no supervisado, incluida la regresión, la clasificación y la agrupación. También adquirirá experiencia práctica con la evaluación y validación de modelos. A través de sesiones prácticas y proyectos finales, aplicará estos conceptos a problemas del mundo real, mejorando sus habilidades de resolución de problemas y preparándolo para la toma de decisiones basada en datos en diversas industrias.</p>				

Nombre del curso:	Desarrollo de Software 5		Categoría:	Laboratorio Especializado	
Código:	CSSD-352	Pre-Requisitos:	CSPR-351 CSSD-245	Créditos académicos:	3
Descripción:	<p>El curso se centra en la ingeniería de software moderna y se centra en un proyecto práctico en el que los estudiantes colaboran en la implementación de una aplicación de contrapresión utilizando el patrón CQRS. Los estudiantes se adherirán a las mejores prácticas de los principios modernos del ciclo de vida del desarrollo de software (SDLC) bajo un modelo ágil. A través de la experiencia práctica, participan en un proyecto final basado en la web, construyendo una aplicación de una sola página (SPA) dentro de un marco elegido, desarrollando una API de backend utilizando programación funcional y seleccionando la tecnología de base de datos más adecuada. Además, elegirán los patrones arquitectónicos y de diseño adecuados para cada componente del sistema. Se les introducirá en la integración de sistemas mediante eventos que siguen la arquitectura basada en eventos, donde se encontrarán con desafíos como la consistencia final y la comunicación en tiempo real. Los estudiantes asumirán diferentes roles de desarrollo y estarán capacitados para seguir las mejores prácticas de desarrollo y técnicas de implementación.</p>				

Nombre del curso:	Internet de las Cosas		Categoría:	Laboratorio Especializado	
Código:	CSIO-353	Pre-Requisitos:		Créditos académicos:	2
Descripción:	<p>Las aplicaciones de procesamiento de datos se ejecutan no solo en computadoras clásicas operadas por usuarios finales (que consisten en una pantalla, teclado y mouse), sino también en una serie de dispositivos nuevos que van desde teléfonos inteligentes hasta relojes, controles remotos, automóviles inteligentes, etc. Esta interacción debe tenerse en cuenta antes de codificar software o construir hardware.</p> <p>En este contexto, este curso tiene como objetivo permitir que el estudiante aprenda conceptos importantes sobre el Internet de las Cosas, cubriendo todo, desde el hardware hasta el software utilizado, así como considerando aspectos de seguridad de la información y tendencias futuras.</p>				

Nombre del curso:	Aprendizaje profundo/IA generativa		Categoría:	Laboratorio Especializado	
Código:	CSAI-353	Pre-Requisitos:	MATH-124 CSDS-352	Créditos académicos:	2
Descripción:	<p>Este curso explora arquitecturas avanzadas de aprendizaje profundo y modelos de IA generativa. Los estudiantes aprenderán sobre redes neuronales convolucionales para visión por computadora, redes neuronales recurrentes para datos secuenciales y arquitecturas de transformadores para el procesamiento del lenguaje natural. El curso cubre técnicas modernas de IA generativa, incluidas GAN, VAE y modelos de difusión. A través de ejercicios prácticos y un proyecto final, los estudiantes obtendrán experiencia práctica en la implementación de estos modelos con PyTorch y en el trabajo con modelos pre entrenados. El curso enfatiza tanto la comprensión teórica como las aplicaciones prácticas del aprendizaje profundo y la IA generativa.</p>				

Nombre del curso:	Programación 6		Categoría:	Laboratorio Especializado	
Código:	CSPR-364	Pre-Requisitos:	CSPR-351 CSDB-125 CSSD-245	Créditos académicos:	3
Descripción:	<p>En este curso, los estudiantes se centrarán en la creación de soluciones de software escalables y de alto rendimiento mediante la combinación de tecnologías y paradigmas avanzados para el desarrollo front-end y back-end. Ampliando los conocimientos fundamentales de Programación 5, los estudiantes explorarán una combinación de Programación Orientada a Objetos (POO) y Programación Funcional (FP) para crear aplicaciones adaptables, escalables y robustas. El curso hace hincapié en el diseño de software, la calidad del código y</p>				

la refactorización como pasos importantes en la creación de soluciones que puedan manejar fácilmente el crecimiento y la complejidad.

Nombre del curso:	Arquitectura de Software 2		Categoría:	Laboratorio Especializado	
Código:	CSAR-364	Pre-Requisitos:	CSAR-351	Créditos académicos:	2
Descripción:	<p>Este curso cubre las mejores prácticas y el proceso de diseño integral para la arquitectura de software. Los temas clave incluyen el acoplamiento, la modularidad, la descomposición y los principios esenciales de diseño. El curso también aborda aspectos críticos del rendimiento del sistema, como la escalabilidad vertical y horizontal, la resiliencia y la tolerancia a errores. Además, los estudiantes explorarán introducciones al análisis de negocios y al diseño basado en dominios (DDD).</p> <p>A lo largo del curso, los estudiantes se involucrarán con escenarios del mundo real y completarán un proyecto final individual para aplicar sus conocimientos y habilidades.</p> <p>Este curso es parte de una serie de 4 partes sobre Arquitectura de Software, que proporciona una base sólida y una comprensión avanzada del campo.</p>				

Nombre del curso:	Diseño de interfaz de usuario y experiencia de usuario		Categoría:	Laboratorio Especializado	
Código:	CSUX-364	Pre-Requisitos:	Ninguno	Créditos académicos:	2
Descripción:	<p>El propósito final de un sistema informático es ser utilizado de manera efectiva, asegurando que los usuarios lo encuentren intuitivo y puedan aumentar su rendimiento al interactuar con el sistema. Este curso presenta a los desarrolladores los conceptos y técnicas esenciales para mejorar la calidad de la interacción humano-computadora (HCI) mediante la adopción de un enfoque centrado en el diseño para la experiencia del usuario (UX) y el diseño de la interfaz de usuario (UI).</p> <p>Los participantes aprenderán a aplicar los principios de UX/UI a través de una instrucción práctica basada en habilidades centrada en la comunicación visual. El curso cubre todas las etapas del proceso de desarrollo de UX/UI, incluida la investigación de usuarios, la arquitectura de la información, el wireframing, la creación de prototipos, el diseño visual, la accesibilidad y las pruebas de usabilidad. Los desarrolladores adquirirán las habilidades para crear experiencias efectivas y atractivas basadas en pantallas para sitios web y aplicaciones, mejorando su capacidad para diseñar tecnologías que brinden alegría a los usuarios en lugar de frustración.</p>				

Nombre del curso:	Desarrollo de Software 6		Categoría:	Laboratorio Especializado	
Código:	CSSD-365	Pre-Requisitos:	CSPR-364 CSSD-352	Créditos académicos:	3
Descripción:	<p>Este curso explora la ingeniería de software moderna a través de un proyecto práctico y colaborativo en el que los estudiantes diseñan e implementan una solución arquitectónica completa para migrar una aplicación heredada. Sobre la base de los conceptos de los cursos anteriores de SAGA, los estudiantes aplicarán los principios del ciclo de vida de desarrollo de software (SDLC) estándar de la industria dentro de un marco ágil, enfatizando las mejores prácticas en el desarrollo del mundo real.</p>				

Nombre del curso:	Desarrollo Web		Categoría:	Laboratorio Especializado	
Código:	CSWB-366	Pre-Requisitos:	CSPR-351 CSSD-352	Créditos académicos:	2
Descripción:	<p>Este curso proporciona una introducción completa al desarrollo web, equipando a los estudiantes con el conocimiento y las habilidades para crear aplicaciones web modernas, receptivas y escalables. Los estudiantes explorarán la evolución de la web, los estándares web y las mejores prácticas, además de adquirir experiencia práctica con herramientas de desarrollo esenciales, como IDE, depuradores y utilidades del navegador.</p> <p>El plan de estudios cubre conceptos fundamentales en el desarrollo de frontend, incluidos HTML, CSS y JavaScript/TypeScript, junto con temas avanzados como preprocesadores, empaquetadores y técnicas de optimización. Los estudiantes también aprenderán las tendencias web modernas y el uso de bibliotecas como React y marcos como Next.js para crear aplicaciones de una sola página (SPA), aplicaciones renderizadas del lado del servidor (SSR) y aplicaciones web progresivas (PWA).</p> <p>Se hará hincapié en la comprensión de los principios de UI/UX, la seguridad web y el aprovechamiento de herramientas modernas como Figma para maquetas y diseño. Los estudiantes adquirirán experiencia con Web APIs, WebAssembly y micro frontends, lo que garantiza un sólido dominio de las tecnologías de vanguardia. El curso culmina con un proyecto final, que permite a los estudiantes integrar su aprendizaje y publicar aplicaciones web en plataformas como Netlify y Vercel.</p> <p>Al final de este curso, los estudiantes tendrán las habilidades y la confianza para diseñar, implementar y desplegar aplicaciones web que sean adaptables, seguras y eficientes, lo que garantiza que estén bien preparados para las demandas del desarrollo web moderno.</p>				

Nombre del curso:	Lenguajes de programación		Categoría:	Especialización	
Código:	CSPR-366	Pre-Requisitos:	CSPR-351 CSWB-366	Créditos académicos:	2
Descripción:	<p>Este curso proporciona una exploración en profundidad de la programación de sistemas a través de la lente de varios lenguajes de programación. Los temas incluyen conjuntos de instrucciones, arquitecturas de procesadores, lenguajes ensambladores, paradigmas de programación, compiladores, WebAssembly, interoperabilidad y herramientas de compilación. Los estudiantes desarrollarán una sólida base conceptual y aplicarán sus conocimientos a escenarios del mundo real a través de proyectos y tareas prácticas, reforzando las habilidades teóricas y prácticas.</p>				

Nombre del curso:	Administración de Sistemas		Categoría:	Laboratorio Central	
Código:	CSSA-366	Pre-Requisitos:	CSDV-246 CSOS-124	Créditos académicos:	2
Descripción:	<p>Este curso proporciona una exploración en profundidad de la administración moderna de sistemas, centrándose en la gestión de la infraestructura local y basada en la nube en los modelos de infraestructura como servicio (IaaS) y plataforma como servicio (PaaS). Sobre la base de los conocimientos básicos de sistemas operativos, redes y virtualización, los estudiantes desarrollarán las habilidades necesarias para implementar, administrar y optimizar soluciones basadas en la nube de manera efectiva.</p> <p>Los temas clave incluyen la arquitectura de la nube, la gestión de acceso, la automatización a través de secuencias de comandos y herramientas de gestión de configuración (por ejemplo, Ansible, SaltStack) y el uso de marcos de infraestructura como código (IaC) como Terraform. Los estudiantes también explorarán estrategias para el monitoreo, el registro, el escalado y la administración de costos para garantizar soluciones basadas en la nube resistentes y eficientes.</p> <p>El curso integra las mejores prácticas en la nube de los principales proveedores (Azure, AWS y Google Cloud) en línea con los pilares del marco de buena arquitectura: confiabilidad, seguridad, eficiencia del rendimiento, optimización de costos y excelencia operativa.</p> <p>Los proyectos prácticos son un componente clave del curso, ya que los estudiantes participan en escenarios del mundo real para implementar soluciones automatizadas, implementar modelos de seguridad modernos (como Zero Trust) y administrar la infraestructura local y en la nube.</p>				

Un proyecto final individual permitirá a los estudiantes demostrar su dominio mediante el diseño y la implementación de soluciones en la nube escalables, resistentes y rentables.

Nombre del curso:	Programación 7		Categoría:	Laboratorio Especializado	
Código:	CSPR-471	Pre-Requisitos:	CSPR-364 CSSD-365	Créditos académicos:	3
Descripción:	<p>Este curso proporciona una exploración en profundidad de la programación asíncrona, la simultaneidad y el paralelismo, todos ellos esenciales para el desarrollo de software moderno. Los estudiantes aprenderán los principios y prácticas de escritura de código eficiente, concurrente y paralelo utilizando lenguajes y marcos de programación específicos.</p> <p>El curso equipará a los estudiantes con conocimientos y habilidades integrales en patrones de programación asíncrona, particularmente en JavaScript, TypeScript y C#. Los temas clave incluyen subprocesos y subprocesos múltiples, mecanismos de sincronización, fundamentos de programación asíncrona, sistemas asíncronos/espera, sistemas multinúcleo y multiprocesador, y programación paralela.</p> <p>A lo largo del curso, los estudiantes se involucrarán con escenarios del mundo real y completarán un proyecto final individual, lo que les permitirá aplicar sus conocimientos y habilidades en entornos prácticos. Este curso es parte de una serie de 7 partes sobre Programación, que proporciona una base sólida y una comprensión avanzada del campo.</p> <p>El curso cubrirá las siguientes áreas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Procesadores, núcleos, tareas y subprocesos • Multi-Procesamiento y Multi-Threading • Simultaneidad y paralelismo • Programación asincrónica • E/S sin bloqueo • Aplicaciones de programación asíncrona Frontend (FE) y Backend (BE) Escenarios de desarrollo. 				

Nombre del curso:	Arquitectura de Software 3		Categoría:	Laboratorio Especializado	
Código:	CSAR-484	Pre-Requisitos:	CSAR-364	Créditos académicos:	2
Descripción:	<p>Este curso profundiza en la integración de sistemas y la arquitectura empresarial, centrándose en temas esenciales como los microservicios, la contrapresión y el uso de API (GRPC, REST, GraphQL) para la integración de sistemas. Los</p>				

	<p>estudiantes también aprenderán sobre el uso de colas para la integración de sistemas, garantizar la interoperabilidad e integrar sistemas heredados. Además, el curso cubre estrategias de migración de sistemas, equipando a los estudiantes para manejar desafíos complejos de arquitectura e integración en varios entornos de TI.</p> <p>A lo largo del curso, los estudiantes se involucrarán con escenarios del mundo real y completarán un proyecto final individual para aplicar sus conocimientos y habilidades.</p> <p>Este curso es parte de una serie de 4 partes sobre Arquitectura de Software, que proporciona una base sólida y una comprensión avanzada del campo.</p>
--	--

Nombre del curso:	Arquitectura de Software 4		Categoría	Laboratorio Especializado
Código:	CSAR-486	Pre-Requisitos:		Créditos académicos:
Descripción:	<p>Este curso ofrece una introducción completa a la computación en la nube y su papel fundamental en la arquitectura de software moderna. Los estudiantes aprenderán el diseño y desarrollo de aplicaciones nativas de la nube y obtendrán una comprensión de los principios de los sistemas distribuidos. Los temas clave incluyen la metodología de la aplicación de 12 factores, que describe las mejores prácticas para crear aplicaciones escalables y fáciles de mantener. El curso proporciona una exploración en profundidad de varios modelos de servicio, incluidos SaaS, IaaS, PaaS y BaaS. Además, los estudiantes profundizarán en las tendencias emergentes en arquitectura de software, como las arquitecturas basadas en eventos, las bases de datos de series temporales (TSDB) y la computación periférica y en la niebla. A lo largo del curso, los estudiantes se involucrarán con escenarios del mundo real y completarán un proyecto final individual para aplicar sus conocimientos y habilidades. Este curso es parte de una serie de 4 partes sobre Arquitectura de Software, que ofrece una base sólida y una comprensión avanzada del campo.</p>			

Nombre del curso:	Desarrollo de Aplicaciones Móviles		Categoría:	Especialización
Código:	CSWB-473	Pre-Requisitos:	CSWB-366	Créditos académicos:
Descripción:	<p>Este curso presenta a los estudiantes los fundamentos del desarrollo de aplicaciones móviles con Android y Kotlin. Comenzando con lo básico, los estudiantes aprenderán a diseñar, organizar y crear aplicaciones de Android desde cero. El curso cubre conceptos esenciales como el almacenamiento de datos, las redes y los patrones de diseño y arquitectura necesarios para crear aplicaciones escalables y mantenibles.</p>			

Nombre del curso:	Proyectos de Software y Startups		Categoría:	Laboratorio Especialización	
Código:	CSRP-486	Pre-Requisitos:	CSSD-365 CSAR-486	Créditos académicos:	2
Descripción:	<p>Este curso proporciona una exploración en profundidad de la gestión de proyectos de software y el desarrollo de startups, esenciales para una carrera exitosa en el desarrollo de software. Los estudiantes aprenderán los principios y las mejores prácticas para la gestión de proyectos de software y la creación de nuevas empresas, cubriendo temas clave como Diseño y Arquitectura de Soluciones, Gestión de Proyectos, Planificación, Programación, Presupuestos, Metodologías Ágiles, Principios Lean, Creación rápida de prototipos, Gestión de riesgos, Aseguramiento de la calidad, Financiación de inicios, Toma de decisiones técnicas, Mejora continua y Estrategias de escalado.</p> <p>Al interactuar con escenarios del mundo real, los estudiantes obtendrán conocimientos prácticos y experiencia práctica. El curso equipa a los estudiantes con las habilidades necesarias para navegar por la gestión de proyectos de software y el entorno de inicio. Se hace hincapié en la gestión de riesgos, el aseguramiento de la calidad y la eficacia de los plazos y presupuestos de los proyectos. El curso incluye un proyecto final individual, lo que permite a los estudiantes aplicar sus conocimientos en entornos prácticos.</p>				

Facultativos Adjuntos a Tiempo Parcial de Jala University (incluidos en la sección de Profesorado y Personal pág. 76-78)

Track	Rol	Nombre
POR	Faculty Practitioner	André Luiz Braga
POR	Faculty Practitioner	Geraldo Cesar Cantelli
POR	Faculty Practitioner	Otaviano Silvério De Sousa
POR	Professor Extended	Melina Silva de Lima
POR	Professor Extended	Simone Freitas de Araújo
POR	Professor	Elayne Ferreira de Souza
POR	Lead Faculty Practitioner	Jimmy Freddy Vargas Fernandez
POR	Faculty Practitioner	Antonio Rojas Ferrufino
POR	Faculty Practitioner	Julieta Escalera Gutierrez
POR	Professor Extended	Samuel Mendes Sanches Junior
POR	Professor Extended	Layane Campos Soares
POR	Lead Faculty Practitioner	Caroline Ferreira Brizon Bezerra
POR	Professor	Marcos Francisco da Silva
POR	Lead Faculty Practitioner	Martin Kenneth Michalsky Antezana
POR	Faculty Practitioner	Jair Abu Bechir Lascar Alarcon

POR	Faculty Practitioner	Filipe Ceccon de Alencar
POR	Professor	Stenio Pereira Viveiros
POR	Lead Faculty Practitioner	Rubiana Perucci Mendonça
POR	Faculty Practitioner	Adriel Gimenes de Amorim
POR	Faculty Practitioner	Juan David Gutierrez Choque
POR	Professor	Santiago Felipe Luna Romero
POR	Faculty Practitioner	Santiago Felipe Luna Romero
POR	Lead Faculty Practitioner	Silvio Cesar Viegas
POR	Faculty Practitioner	Douglas Paula de Andrade
ESP	Professor Extended	Luz Angela Florez Olarte
ESP	Professor	Fernando Lopez Trujillo
ESP	Lead Faculty Practitioner	Ingrid Cardenas Torrez
ESP	Faculty Practitioner	Karem Huacota Saavedra
ESP	Faculty Practitioner	Fernando Hinojosa Sanchez
ESP	Lead Faculty Practitioner	Jessica Melisa Peña Flores
ESP	Faculty Practitioner	Dayne Lorena Guerra Calle
ESP	Faculty Practitioner	Jose Carlos Guevara Romero
ESP	Faculty Practitioner	Richard Gutierrez Condori
ESP	Professor	Juan Carlos González Ibarra
ESP	Lead Faculty Practitioner	Alejandra Montaña Rodrigo
ESP	Faculty Practitioner	Ivan Mamani Condori
ESP	Professor Extended	Luz Angela Florez Olarte
ESP	Professor Extended	Rafael Pastor Martínez Vargas
ESP	Professor Extended	Andrea Salomé Morales Galárraga
ESP	Professor Extended	Zoila de Lourdes Calderón Garrido
ESP	Professor	Patricia Elisabeth Garcés Marquina
ESP	Lead Faculty Practitioner	Shirley Soto Vasquez
ESP	Lead Faculty Practitioner	Ana Miriham Salinas Vallejos
ESP	Faculty Practitioner	Milenca Ventura Canaviri
ESP	Faculty Practitioner	Claudia Torrico Catorceno
ESP	Professor Extended	Wilmar Arley Alzate Berrio
ESP	Lead Faculty Practitioner	Claudia Cecilia Perez Rioja
ESP	Professor Extended	María Virginia Hael
ESP	Professor	Richard Felix Lopez Fulguera
ESP	Lead Faculty Practitioner	Caleb Espinoza Gutierrez
ESP	Faculty Practitioner	Huancar Vargas Campos
ESP	Professor	Mauricio Giovanni Viscarra Rivera
ESP	Lead Faculty Practitioner	Edson Cristian Guerra Callisaya
ESP	Faculty Practitioner	Yesica Adriana Acha Torrico

ESP	Faculty Practitioner	Juan David Gutierrez Choque
ESP	Faculty Practitioner	Alvaro Alejandro Olivera Paravicini
ESP	Professor	Santiago Komadina Geffroy
ESP	Faculty Practitioner	Alexandra La Cruz Puente
ESP	Faculty Practitioner	Martin Sebastian Arispe Riveros
ESP	Lead Faculty Practitioner	Alvaro Rodrigo Centellas Quevedo
ESP	Faculty Practitioner	Ronald Torrico Ovando
ESP	Professor	Oswaldo Andrés Ordóñez Bolaños
ESP	Faculty Practitioner	Jhojan Adrian Ochoa Robelto
ESP	Faculty Practitioner	Mateo Menvielle

Fecha de entrada en vigor

La información contenida en esta adenda complementa o reemplaza la información que se encuentra en el Catálogo Universitario Estudiantil 2025-2026. Los siguientes cambios reflejan la información actual sobre Jala University y entrarán en vigor el 25 de abril de 2025, a menos que se indique lo contrario.